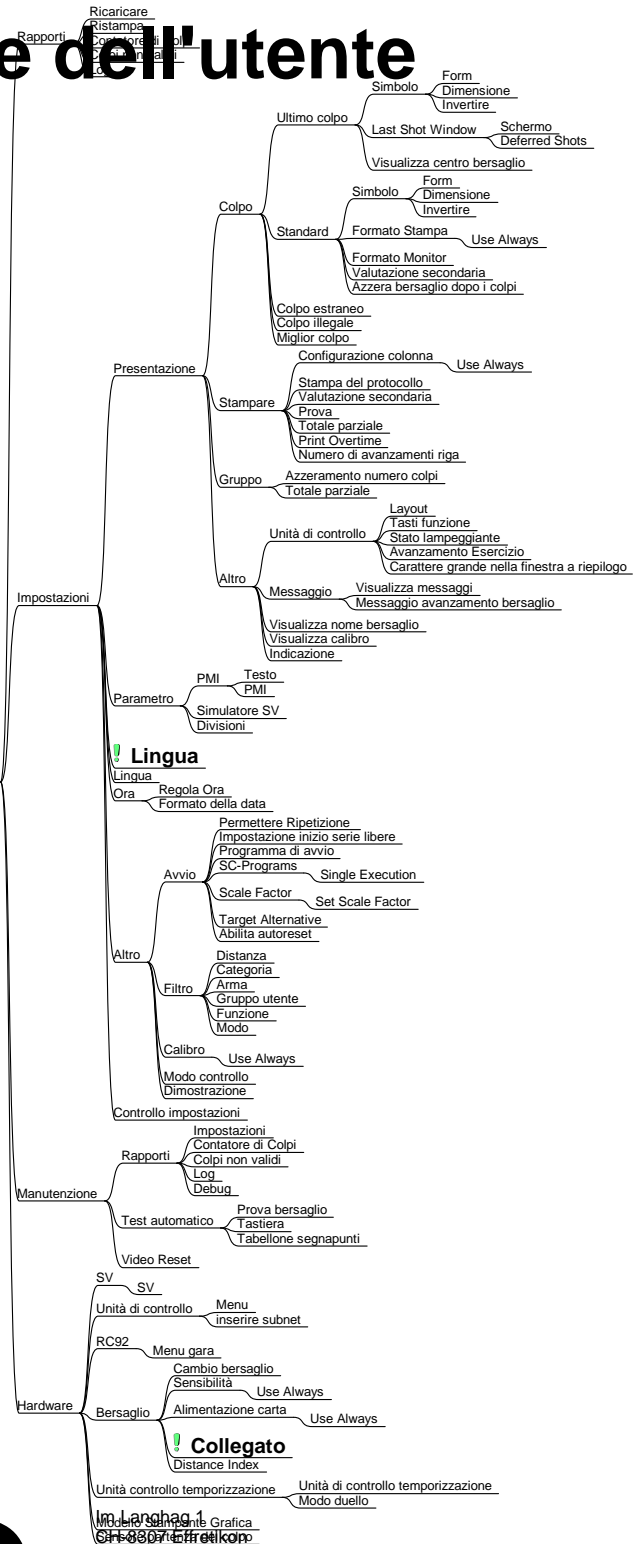
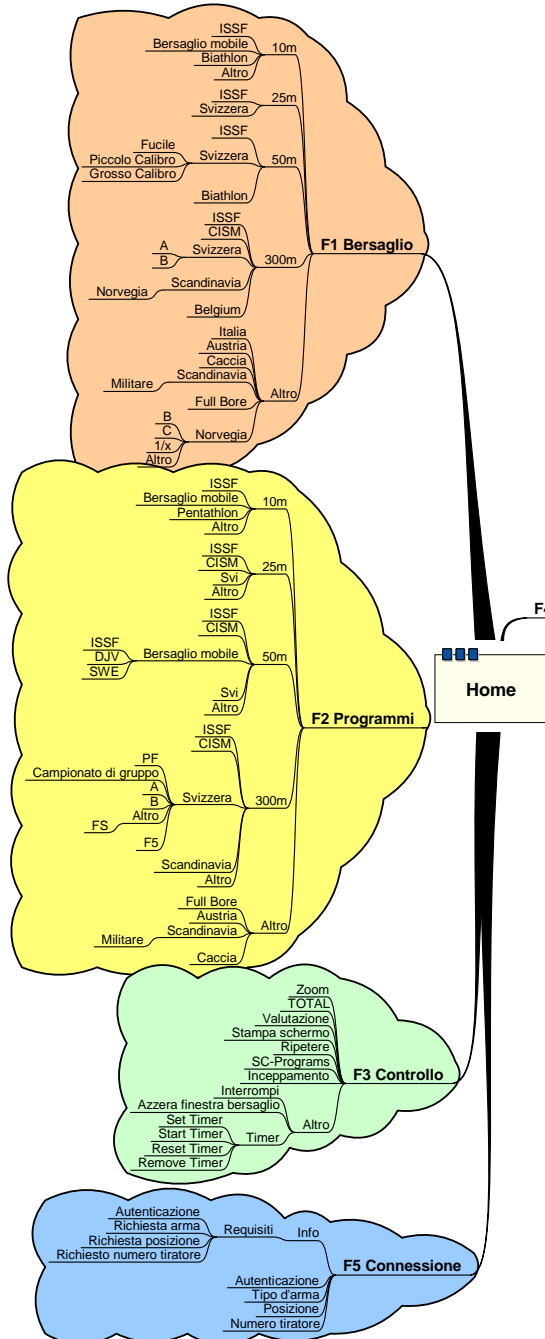
Appendice manuale dell'utente di sistema 7

Home

- **F1 Bersaglio**
  - 10m
    - ISSF
    - Bersaglio mobile
    - Biathlon
    - Altro
  - 25m
    - ISSF
    - Svizzera
  - 50m
    - ISSF
    - Svizzera
      - Fucile
      - Piccolo Calibro
      - Grosso Calibro
    - Biathlon
  - 300m
    - ISSF
    - CISM
    - Svizzera
      - A
      - B
    - Scandinavia
      - Norvegia
    - Belgium
  - Altro
    - Italia
    - Austria
    - Caccia
    - Scandinavia
      - Militare
    - Full Bore
    - Norvegia
      - B
      - C
      - 1/x
      - Altro
- **F2 Programmi**
  - 10m
    - ISSF
    - Bersaglio mobile
    - Pentathlon
    - Altro
  - 25m
    - ISSF
    - CISM
    - Svi
    - Altro
  - 50m
    - ISSF
    - CISM
    - Bersaglio mobile
      - ISSF
      - DJV
      - SWE
    - Svi
    - Altro
  - 300m
    - ISSF
    - CISM
    - Svizzera
      - PF
      - Campionato di gruppo
      - A
      - B
      - Altro
        - FS
      - F5
    - Scandinavia
    - Altro
  - Altro
    - Full Bore
    - Austria
    - Scandinavia
      - Militare
    - Caccia
- **F3 Controllo**
  - Zoom
  - TOTAL
  - Valutazione
  - Stampa schermo
  - Ripetere
  - SC-Programs
  - Inceppamento
  - Altro
    - Interrompi
    - Azzera finestra bersaglio
    - Timer
      - Set Timer
      - Start Timer
      - Reset Timer
      - Remove Timer
- **F4 Sistema**
  - Rapporti
    - Ricaricare
    - Ristampa
    - Contatore di colpi
    - Colpi non validi
    - Log
  - Impostazioni
    - Presentazione
      - Colpo
        - Ultimo colpo
          - Simbolo
            - Form
            - Dimensione
            - Invertire
          - Last Shot Window
            - Schermo
            - Deferred Shots
          - Visualizza centro bersaglio
        - Standard
          - Simbolo
            - Form
            - Dimensione
            - Invertire
          - Formato Stampa
            - Use Always
          - Formato Monitor
          - Valutazione secondaria
          - Azzera bersaglio dopo i colpi
        - Colpo estraneo
        - Colpo illegale
        - Miglior colpo
      - Stampare
        - Configurazione colonna
          - Use Always
        - Stampa del protocollo
        - Valutazione secondaria
        - Prova
        - Totale parziale
        - Print Overtime
        - Numero di avanzamenti riga
      - Gruppo
        - Azzeramento numero colpi
        - Totale parziale
      - Altro
        - Unità di controllo
          - Layout
          - Tasti funzione
          - Stato lampeggiante
          - Avanzamento Esercizio
          - Carattere grande nella finestra a riepilogo
        - Messaggio
          - Visualizza messaggi
          - Messaggio avanzamento bersaglio
        - Visualizza nome bersaglio
        - Visualizza calibro
        - Indicazione
    - Parametro
      - PMI
        - Testo
        - PMI
      - Simulatore SV
      - Divisioni
    - **Lingua**
      - Lingua
    - Ora
      - Regola Ora
      - Formato della data
    - Altro
      - Avvio
        - Permettere Ripetizione
        - Impostazione inizio serie libere
        - Programma di avvio
        - SC-Programs
          - Single Execution
        - Scale Factor
          - Set Scale Factor
        - Target Alternative
        - Abilita autoreset
      - Filtro
        - Distanza
        - Categoria
        - Arma
        - Gruppo utente
        - Funzione
        - Modo
      - Calibro
        - Use Always
      - Modo controllo
      - Dimostrazione
    - Controllo impostazioni
  - Manutenzione
    - Rapporti
      - Impostazioni
      - Contatore di Colpi
      - Colpi non validi
      - Log
      - Debug
    - Test automatico
      - Prova bersaglio
      - Tastiera
      - Tabellone segnapunti
    - Video Reset
  - Hardware
    - SV
      - SV
    - Unità di controllo
      - Menu
      - inserire subnet
    - RC92
      - Menu gara
    - Bersaglio
      - Cambio bersaglio
      - Sensibilità
        - Use Always
      - Alimentazione carta
        - Use Always
      - **Collegato**
      - Distance Index
    - Unità controllo temporizzazione
      - Unità di controllo temporizzazione
      - Modo duello
    - Modello Stampante Grafica
    - Sensore partenza del colpo
- **F5 Connessione**
  - Info
    - Requisiti
      - Autenticazione
      - Richiesta arma
      - Richiesta posizione
      - Richiesto numero tiratore
  - Autenticazione
  - Tipo d'arma
  - Posizione
  - Numero tiratore

SIUS AG

Im Langhag 1
CH-8307 Effretikon

+41 (52) 354 60 60
Fax: +41 (52) 354 60 66
www.sius.com
admin@sius.com

BASYS7AH1IR1

Menu.mmp - 21.03.2005

Contenuto

Italiano
Pagina

Contenuto

Italiano
Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

Contenuto

Italiano

Pagina

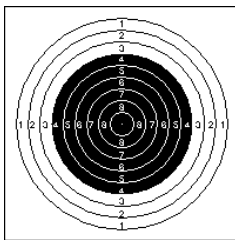
Bersaglio

Le serie libere sono programmi che non richiedono l'impostazione del numero di colpi. Sono particolarmente adatte al completamento dei corsi di addestramento liberi. Si possono simulare tutti i tiri ufficiali delle serie libere.

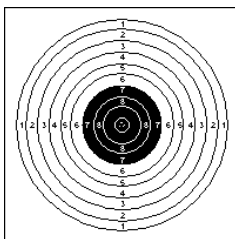
10m

La cartella 10 m contiene tutte le immagini del bersaglio utilizzate solitamente a una distanza superiore a 10 metri.

ISSF

I bersagli ufficiali ISSF sono archiviati in questa cartella.

Fucile ad Aria Compressa

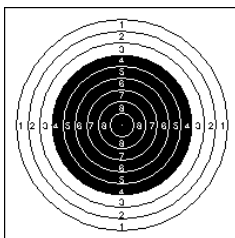
Bersaglio mobile 10 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.3; diametro 45,5 mm; riflettore nero dall'anello 4 al 9

06000019000201(62)

Pistola ad Aria Compressa

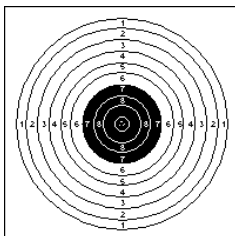
Bersaglio pistola ad aria compressa 10 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.6; diametro 155,5 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

06000019000203(56)

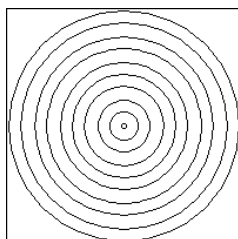
Svizzera

I bersagli utilizzati solamente in Svizzera sono memorizzati in questa cartella.

Fucile ad Aria Compressa

Bersaglio 10 metri con le dimensioni del bersaglio ufficiale ISSF. Ma a differenza di questo, con la valutazione secondaria in anelli da un centesimo invece che da un decimo dell'ISSF.

06000019000205(50)

Pistola ad Aria Compressa

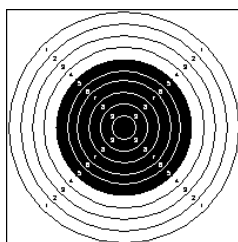
Bersaglio 10 metri con le dimensioni del bersaglio ufficiale ISSF. Ma a differenza di questo, con la valutazione secondaria in anelli da un centesimo invece che da un decimo dell'ISSF.

06000019000207(44)

Volkscheibe

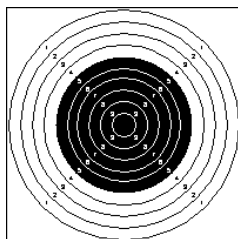
Bersaglio fucile ad aria compressa A10 con anello interno 10 grande per manifestazioni pubbliche.

06000019000209(38)

Bersaglio mobile

Le immagini del bersaglio per il bersaglio mobile sono archiviate in questa cartella. La disciplina è supportata anche dall'ISSF nei 10 metri .

Standard

Bersaglio mobile 10 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.7.2; diametro 50,5 mm; riflettore nero dall'anello 5 al 10

06000019001200(72)

Finale

Bersaglio mobile 10 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.7.2; diametro 50,5 mm; riflettore nero dall'anello 5 al 10

06000019001201(69)

Biathlon

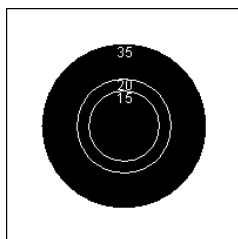
Le immagini del bersaglio per il biathlon sono archiviate in questa cartella. I bersagli di biathlon si possono trovare nei 10 metri e nei 50 metri.

15

Immagine del bersaglio con cerchio da 15 millimetri.

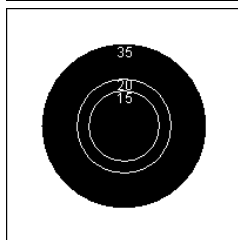
06000019001302(57)

20

Immagine del bersaglio con cerchio da 20 millimetri.

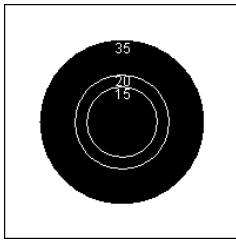
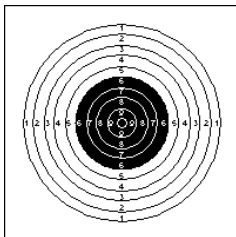
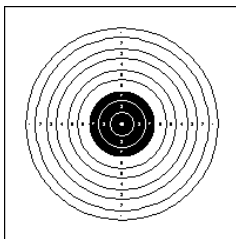
06000019001301(60)

35

Immagine del bersaglio con cerchio da 35 millimetri.

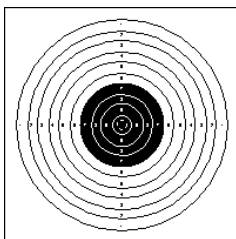
Altro

Zimmerstutzen

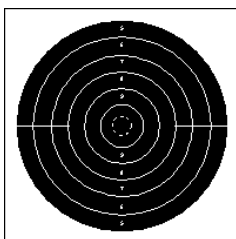
Bersaglio tedesco

Croatian AR Target

25m

La cartella 25 m contiene tutte le immagini del bersaglio utilizzate solitamente a una distanza superiore a 25 metri.

ISSF

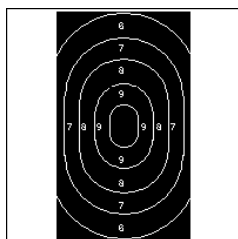
I bersagli ufficiali ISSF sono archiviati in questa cartella.

Precisione

Bersaglio di precisione pistola PP10 25 / 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.5, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

Tiro celere

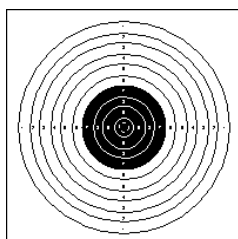
Bersaglio 25 metri tiro celere, Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.4, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 5 al 10

Svizzera

I bersagli utilizzati solamente in Svizzera sono memorizzati in questa cartella.

O10

Bersaglio svizzero pistola automatica d'ordinanza (militare); sagoma con ovali; Form 34.17

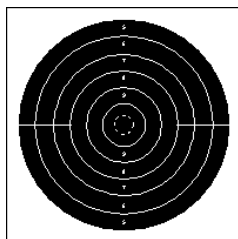
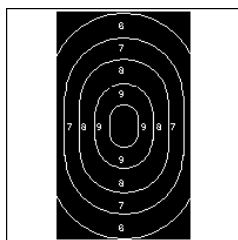
Pistola Grosso Calibro

Molti bersagli da 25 metri sono utilizzati anche con pistole a grosso calibro (9,65 mm). Per selezionare correttamente l'impostazione del calibro, questi calibri sono elencati due volte.

Precisione

Bersaglio di precisione pistola PP10 25 / 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.5, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

Tiro celere

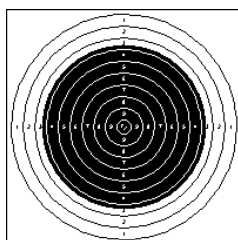
Bersaglio 25 metri tiro celere, Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.4, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 5 al 10

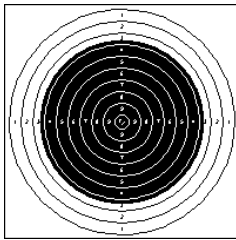
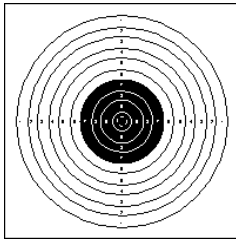
O10

Bersaglio svizzero pistola automatica d'ordinanza (militare); sagoma con ovali; Form 34.17

50m

La cartella 50 m contiene tutte le immagini del bersaglio utilizzate solitamente a una distanza superiore a 50 metri.

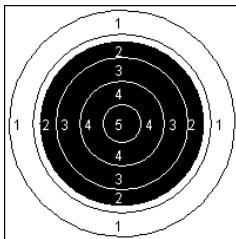
ISSF

I bersagli ufficiali ISSF sono archiviati in questa cartella.

Fucile

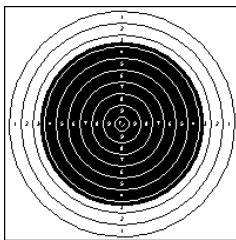
Bersaglio fucile di precisione 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.2; diametro 154,4 mm; riflettore nero da una sezione dall'anello 3 all'anello 10, diametro 112,4 mm

Finale

Pistola

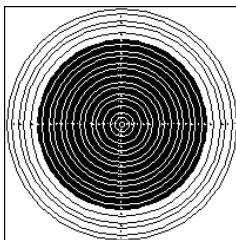
Bersaglio di precisione pistola PP10 25 / 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.5, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

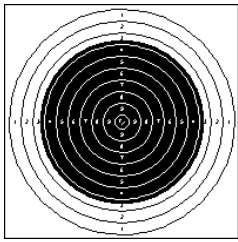
Svizzera

I bersagli utilizzati solamente in Svizzera sono memorizzati in questa cartella.

Fucile

A5

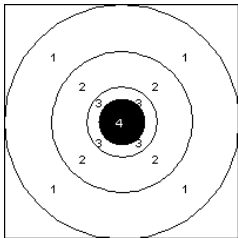
Bersaglio 50 m fucile piccolo calibro con cinque anelli; diametro 154,4 mm; riflettore nero da una sezione dall'anello 2 al 5.

A10

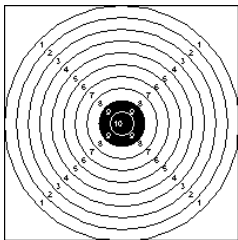
Bersaglio fucile di precisione 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.2; diametro 154,4 mm; riflettore nero da una sezione dall'anello 3 all'anello 10, diametro 112,4 mm

A20

Bersaglio fucile di precisione 50 metri ; diametro 154, 4 mm, riflettore nero da una sezione dall'anello 6 al 20, diametro 112,4 mm

A100

Bersaglio fucile di precisione 50 metri con valutazione a cento anelli invece della valutazione ISSF a dieci anelli; diametro 154, 4 mm, riflettore nero diametro 112,4 mm.

Piccolo Calibro

Impostazione bersagli svizzeri pistola piccolo calibro (5,6 mm).

PA4

Bersaglio pistola A40; bersaglio rotondo con quattro anelli.

PA10

Bersaglio pistola A10; bersaglio rotondo con dieci anelli.

PA100

Bersaglio pistola A100; bersaglio rotondo con cento anelli.

PB5

Bersaglio pistola B5; bersaglio rotondo con cinque anelli uguali e una sagoma tale per cui la sagoma vale almeno tre punti.

PB10

Bersaglio pistola B10; bersaglio rotondo con dieci anelli uguali e una sagoma.

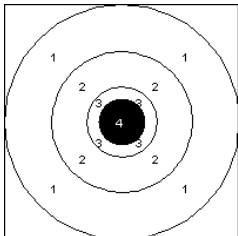
PB100

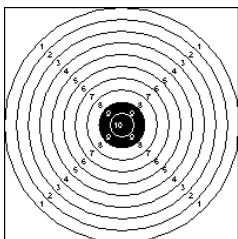
Bersaglio pistola B100; bersaglio rotondo con cento anelli uguali e una sagoma.

O10

Bersaglio svizzero pistola automatica d'ordinanza (militare); sagoma con ovali; Form 34.17

Grosso Calibro

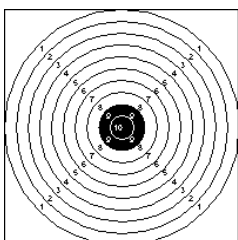
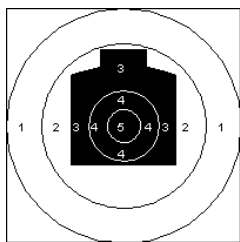
Pistola Grosso Calibro

PA4

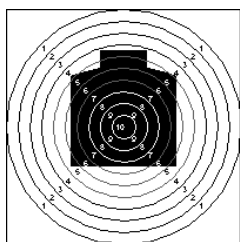
Bersaglio pistola A40; bersaglio rotondo con quattro anelli.

PA10

Bersaglio pistola A10; bersaglio rotondo con dieci anelli.

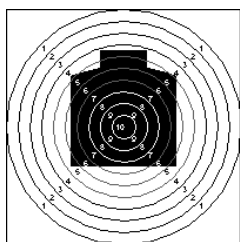
PA100

Bersaglio pistola A100; bersaglio rotondo con cento anelli.

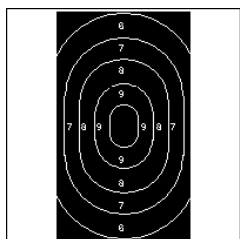
PB5

Bersaglio pistola B5; bersaglio rotondo con cinque anelli uguali e una sagoma tale per cui la sagoma vale almeno tre punti.

06000019000704(08)

PB10

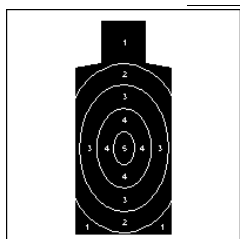
Bersaglio pistola B10; bersaglio rotondo con dieci anelli uguali e una sagoma.

06000019000705(05)

PB100

Bersaglio pistola B100; bersaglio rotondo con cento anelli uguali e una sagoma.

06000019000706(02)

O10

Bersaglio svizzero pistola automatica d'ordinanza (militare); sagoma con ovali; Form 34.17

06000019000707(96)

Morgarten

Bersaglio con perimetro con cinque valutazioni, per cui il valore due è assegnato a cinque ellissi e il valore uno al resto della sagoma.

06000019000410(17)

Biathlon

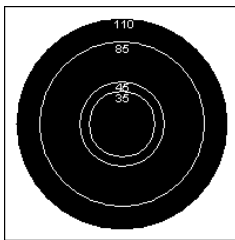
Le immagini del bersaglio per il biathlon sono archiviate in questa cartella. I bersagli di biathlon si possono trovare nei 10 metri e nei 50 metri.

35mm

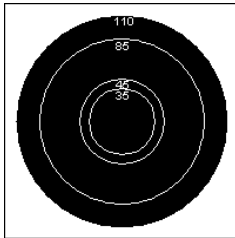
Immagine del bersaglio con cerchio da 35 millimetri.

45mm

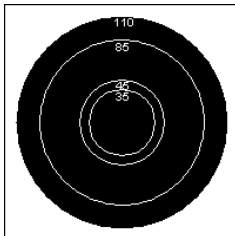
Immagine del bersaglio con cerchio da 45 millimetri.

85mm

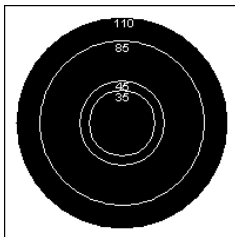
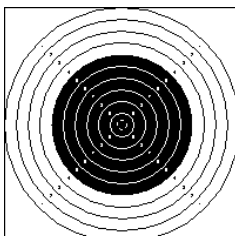
Immagine del bersaglio con cerchio da 85 millimetri.

110

Immagine del bersaglio con cerchio da 110 millimetri.

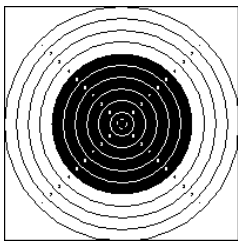
300m

La cartella 300 m contiene tutte le immagini del bersaglio utilizzate solitamente a una distanza superiore a 300 metri.

ISSF

I bersagli ufficiali ISSF sono archiviati in questa cartella.

A10

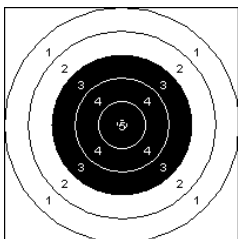
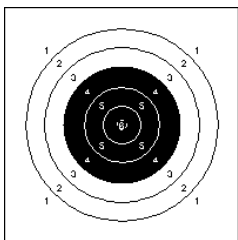
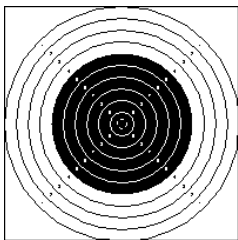
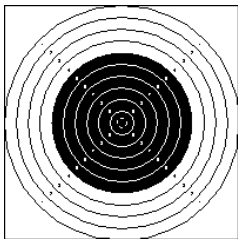
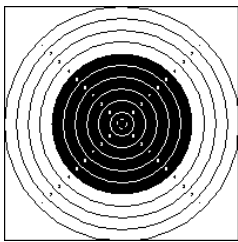
CISM

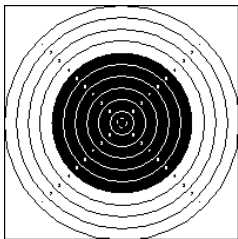
Il bersaglio A10 utilizzato nei tornei militari non differisce dal bersaglio A10 utilizzato nelle discipline ISSF. Per poter utilizzare al meglio la funzione del filtro, è stata introdotta separatamente la categoria CISM.

A10

Svizzera

I bersagli utilizzati solamente in Svizzera sono memorizzati in questa cartella.

A

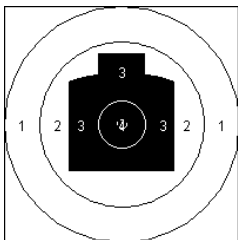
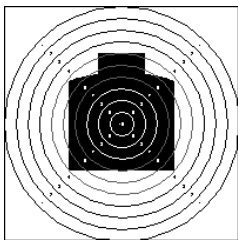
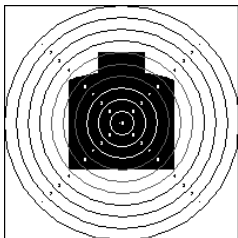
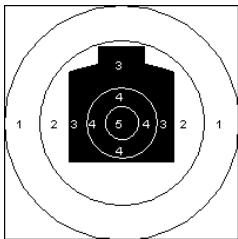
Bersagli A con valutazioni modificate:

A5

A6

A10

A100

A10/FA10

Final A10

B

Bersagli B con diverse valutazioni (campo bersaglio B Form. 34.21.2.88):

B4

B10

B100

PB5

Bersaglio pistola PB5

F5

Scandinavia

I bersagli utilizzati solo in Scandinavia sono memorizzati in questa cartella. Ad esclusione delle immagini degli animali (alce e renna) che si trovano in '\Altro\Caccia\Alce'.

Norvegia

Nor7

06000019001101(78)

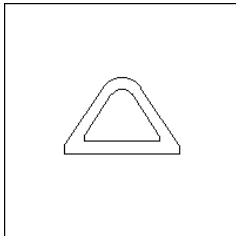
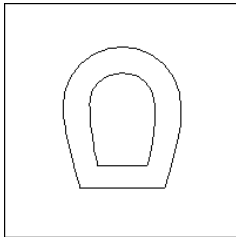
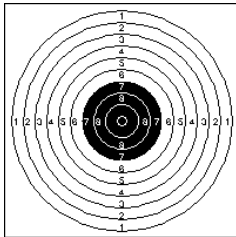
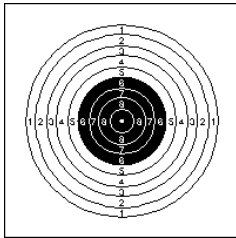
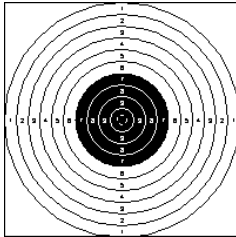
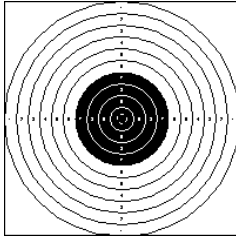
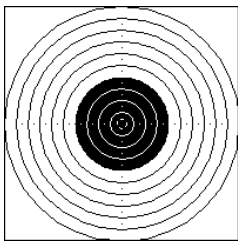
Nor8

06000019001102(75)

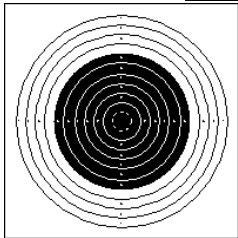
NSF 15m

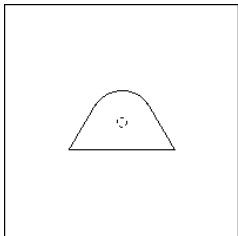
06000019001410(24)

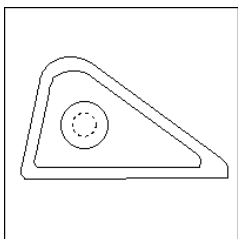
DFS 15m

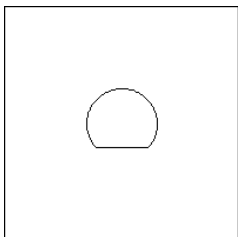
06000019001411(21)

DFS100

06000019001103(72)

DFS 200

06000019001412(18)

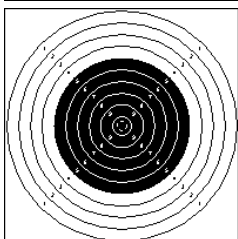
DFS 300

06000019001413(15)

Nuovo bersaglio svedese

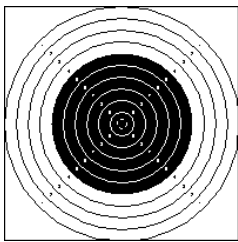
06000019001100(81)

16FIG

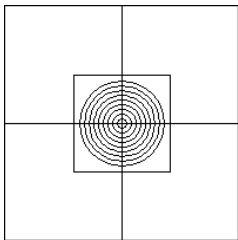
06000019001105(66)

16V

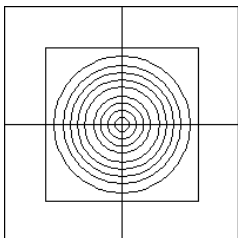
06000019001106(63)

C30

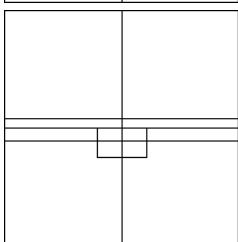
06000019001104(69)

A10 Reduced 200

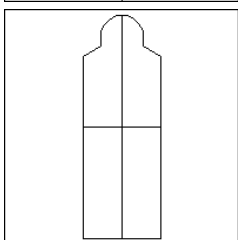
06000019001414(12)

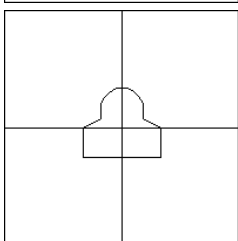
Belgium

A10

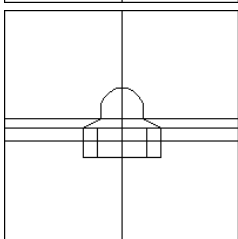
06000019000002(77)

Oly100

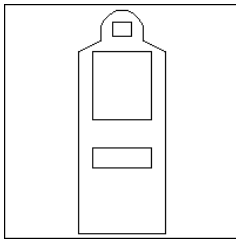
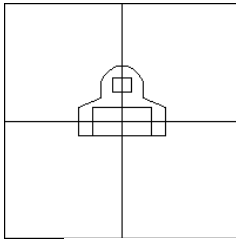
06000019001501(42)

Oly200

06000019001502(39)

Schijf K

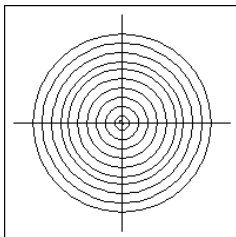
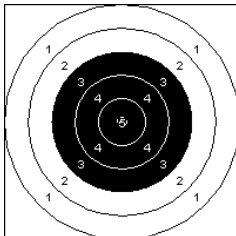
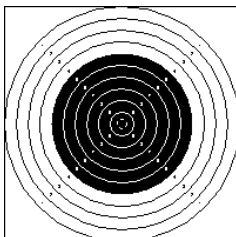
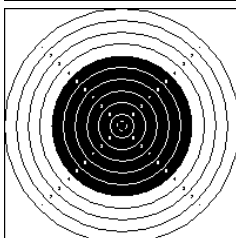
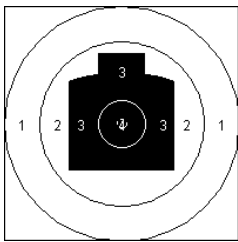
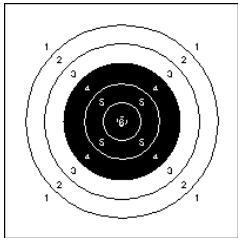
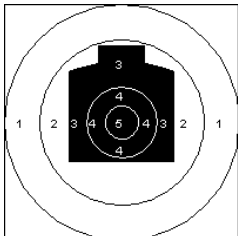
06000019001503(36)

Schijf 4

06000019001504(33)

Schijf 5

06000019001505(30)

Schijf S

06000019001506(27)

Altro

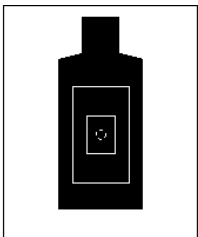
Tutti i bersagli che non rientrano esplicitamente in una delle distanze precedenti sono compresi nella categoria 'Altro'.

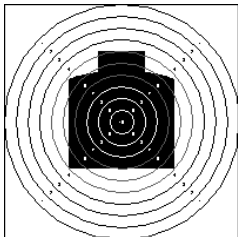
Italia

P2

06000019002404(49)

P3

06000019002405(46)

A10 100m

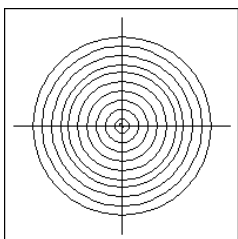
06000019002406(43)

A10 200m

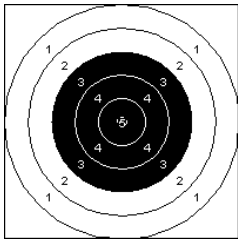
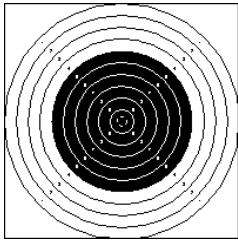
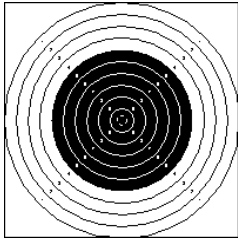
06000019002407(40)

A10 300m

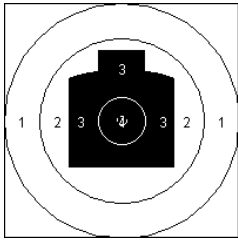
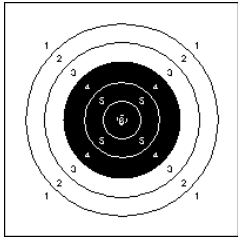
06000019002408(37)

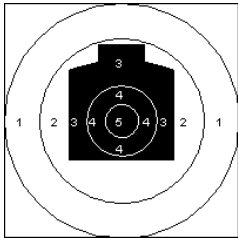
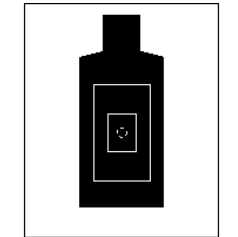
Austria

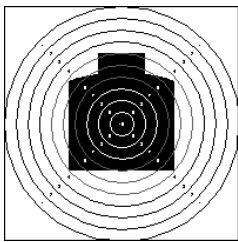
ASR

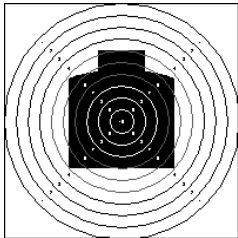
\ASR\Pistola

Pistol A 5m

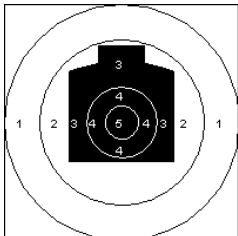
06000019001700(27)

Pistol A 10m

Pistol B 5m

Pistol B 10m

Pistol D 5m

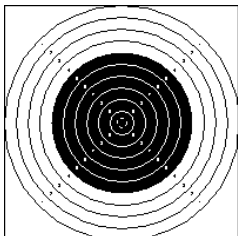
Pistol D 10m

Pistol C 7m

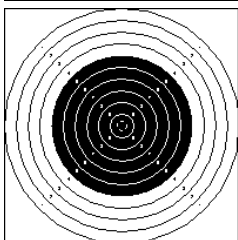
Pistol C 15m

Pistol C All

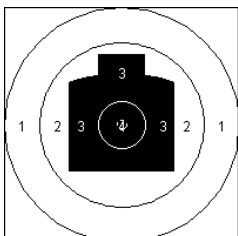
06000019001708(03)

Pistol E 20m

06000019001709(97)

Pistol E All

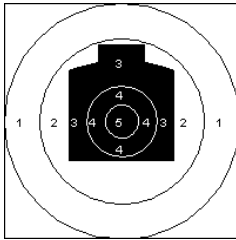
06000019001710(94)

\ASR\Fucile

Rifle A 10m vertical

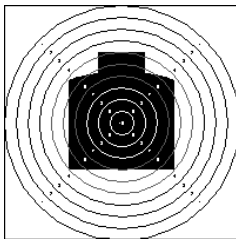
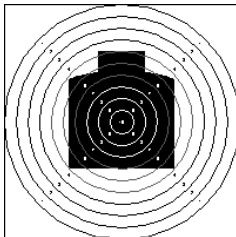
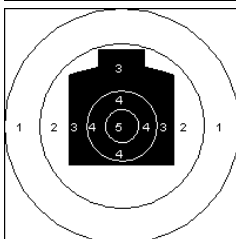
06000019001602(30)

Rifle A 20m vertical

06000019001603(27)

Rifle B 10m horizontal

06000019001604(24)

Rifle B 20m horizontal

Rifle B 10m ellipse

Rifle B 20m ellipse

06000019001607(15)

Rifle C 15m

Rifle C 30m

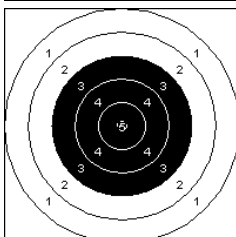
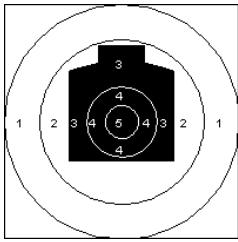
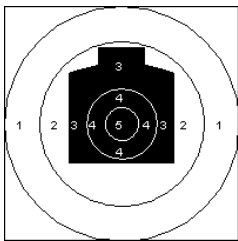
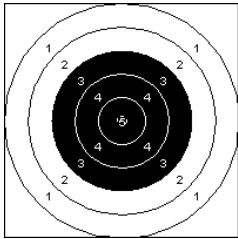
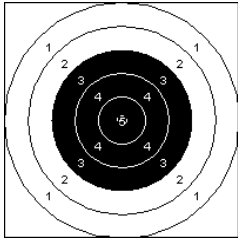
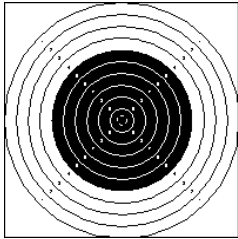
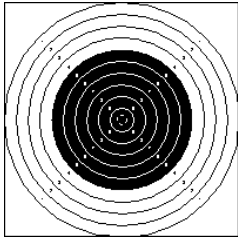
Rifle C All

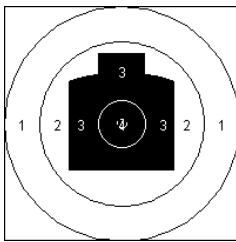
Rifle D 40m

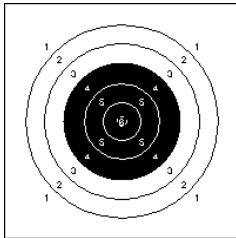
Rifle D All

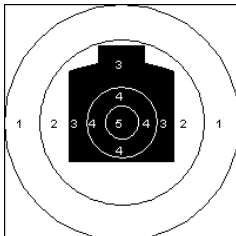
Classico

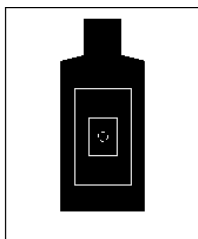
\Classico\Pistola

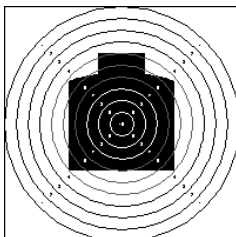
A10

A100

Klein links

Klein rechts

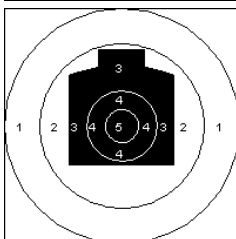
Gross links

Gross rechts

06000019001804(06)

Klein Klein

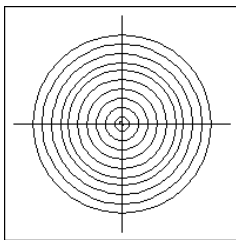
06000019001805(03)

Klein Gross

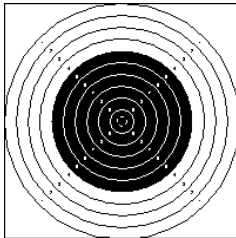
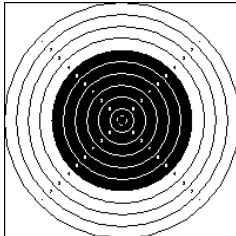
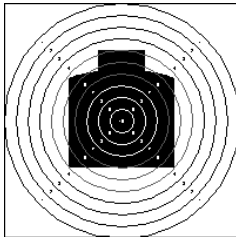
06000019001806(97)

Gross Klein

06000019001807(94)

Gross Gross

06000019001808(91)

Precisione

Bersaglio di precisione pistola PP10 25 / 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.5, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

06000019001812(79)

\Classico\Fucile

R10

A10

A100

Anschuss Scheibe

\Classico\MG

\Classico\MG\A

MG Ziel A1

MG Ziel A2

MG Ziel A3

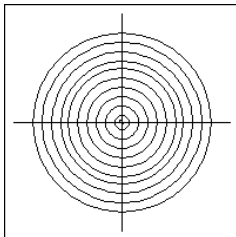
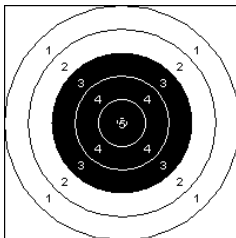
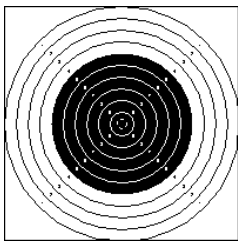
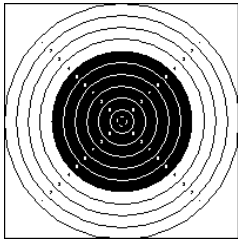
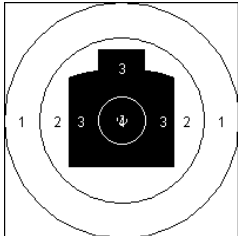
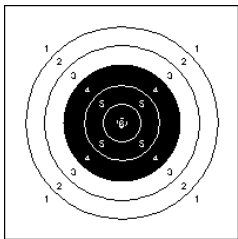
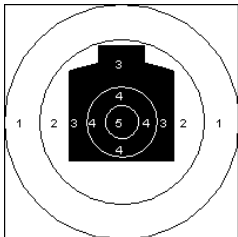
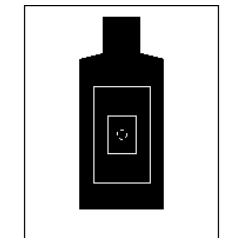
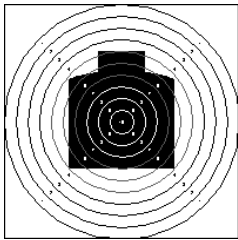
MG Ziel A4

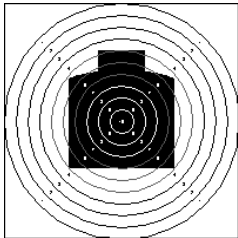
MG Ziel A5

MG Ziel A6

MG Ziel A7

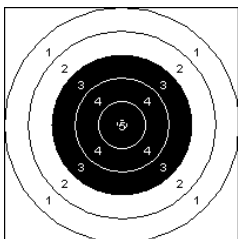
MG Ziel A8

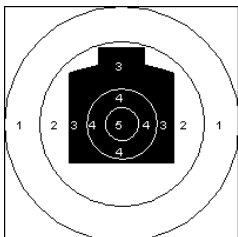
\Classico\MG\B

MG Ziel B1

06000019001908(82)

MG Ziel B2

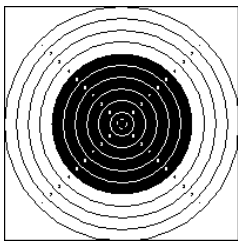
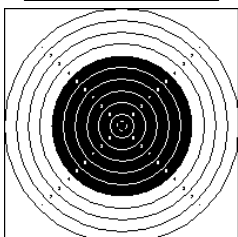
06000019001909(79)

MG Ziel B3

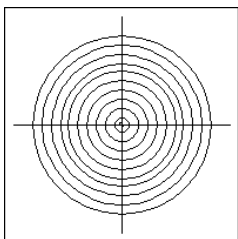
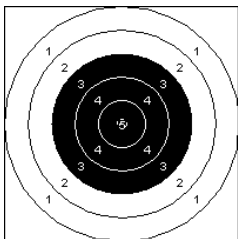
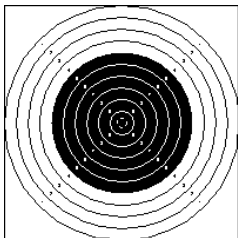
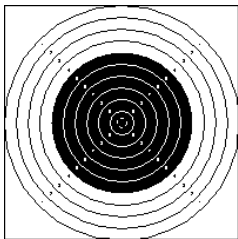
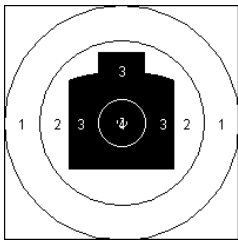
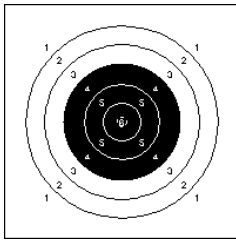
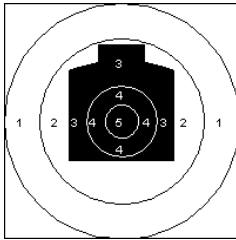
06000019001910(76)

MG Ziel B4

06000019001911(73)

MG Ziel B5

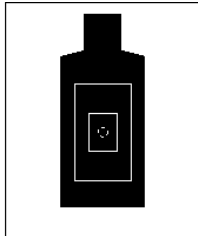
06000019001912(70)

MG Ziel B6

06000019001913(67)

MG Ziel B7

06000019001914(64)

MG Ziel B8

\Classico\MG\C

MG Ziel C1

MG Ziel C2

MG Ziel C3

MG Ziel C4

MG Ziel C5

MG Ziel C6

MG Ziel C7

MG Ziel C8

Caccia

Alce

Sommario dei bersagli alce:

\Alce\Sinistra

Alce 5-5-4-3

Bersaglio alce con valutazioni 5-5-4-3 e 10-8-6-4.

Alce

Bersaglio alce con valutazione del centro.

Alce SVE

Bersaglio svedese alce con valutazione 5-5-4-3.

Moose Calf

Swedish Elkcalf target with 5-5-4-3 and Hit-Score

\Alce\Destra

Alce 5-5-4-3

Bersaglio alce con valutazioni 5-5-4-3 e 10-8-6-4.

Alce

Bersaglio alce con valutazione del centro.

Alce SVE

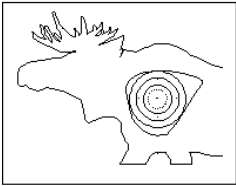
Bersaglio svedese alce con valutazione 5-5-4-3.

Moose Calf

Swedish Elkcalf target with 5-5-4-3 and Hit-Score

\Alce\Doppio

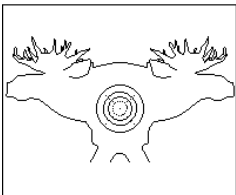
Alce 5-5-4-3

Bersaglio alce con valutazioni 5-5-4-3 e 10-8-6-4.

Alce

Bersaglio alce con valutazione del centro.

06000019001403(45)

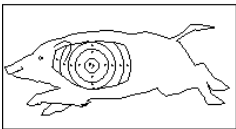
Alce SVE

Bersaglio svedese alce con valutazione 5-5-4-3.

06000019001406(36)

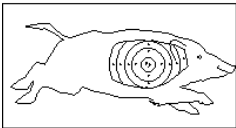
Cinghiale

Sommario dei bersagli del calibro:

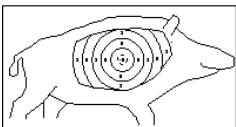
Cinghiale 5

Bersaglio mobile 50 metri (calibro 5 -ISSF; DJV N. 5); Regolamento ISSF sezione 6.3.2.7.1
Diametro 60 mm

06000019000110(44)

Cinghiale 5 destro

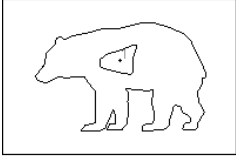
Bersaglio mobile 50 metri (calibro 5 -ISSF; DJV N. 5); Regolamento ISSF sezione 6.3.2.7.1
Diametro 60 mm

06000019000104(62)

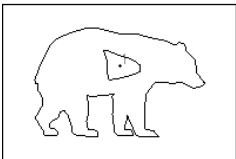
Cinghiale 2

DJV Numero 2; Calibro Art. N. S100AA010V1

06000019001514(03)

Bear

Bear Target

Bear Left

06000019001213(33)

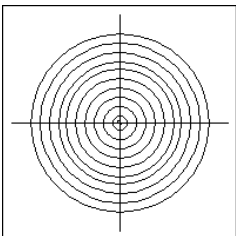
Bear Right

06000019001214(30)

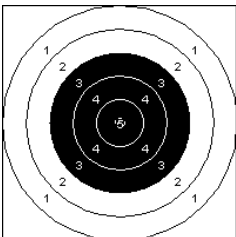
Bear

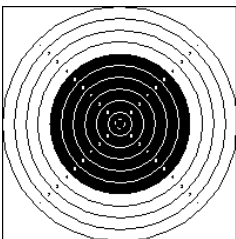
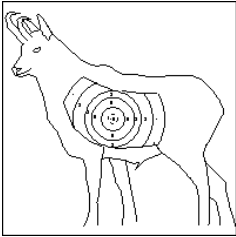
06000019001215(27)

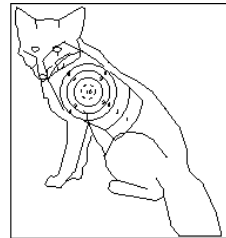
Altro

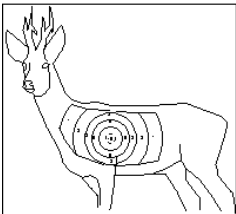
Bear Target

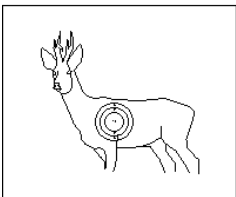
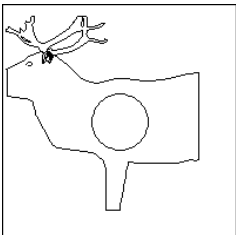
Kronhjort

06000019002500(52)

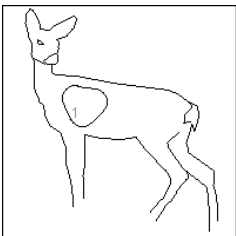
Roebuck left

06000019002501(49)

Roebuck right

06000019002502(46)

Camoscio

DJV Numero 1; Camoscio Art. N. S100AA008V1

Volp

DJV Numero 2; Volpe Art. N. S100AA009V1

Capr

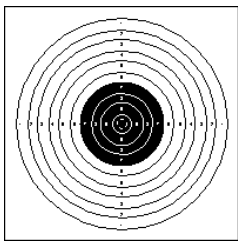
DJV Numero 4; Capriolo Art. N. S100AA007V1

Danese Capriolo

Renna

Renna DV-! Norvegia; Art. N. S100AA012

Roe Left

Hubertus Reh linkslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)

Chamois Hubertus

Hubertus Gams rechtslaufend (Spezialscheibe für Kanton St. Gallen)

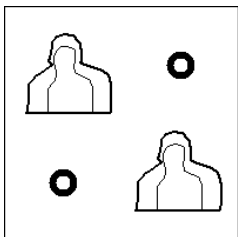
06000019000113(35)

Precisione

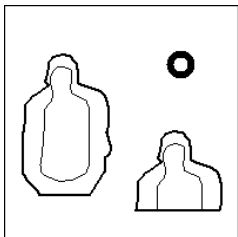
Bersaglio di precisione pistola PP10 25 / 50 metri; Regolamento ISSF, Sezione 6.3.2.5, Diametro 500 mm; riflettore nero dall'anello 7 al 10

06000019000303(47)

Scandinavia

I bersagli utilizzati solo in Scandinavia sono memorizzati in questa cartella. Ad esclusione delle immagini degli animali (alce e renna) che si trovano in '\Altro\Caccia\Alce'.

Militare

2x1/3 figure

06000019001112(45)

1/1+1/3 figure

06000019001113(42)

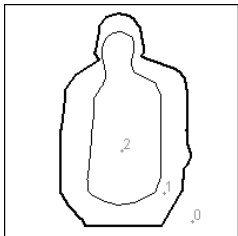
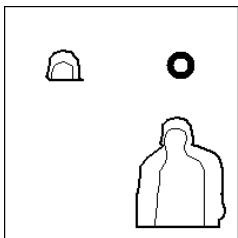



Figura intera

06000019001107(60)

1/8+1/2 figure

06000019001114(39)

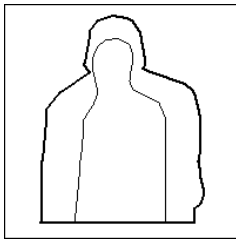



Figura 1/2

06000019001108(57)

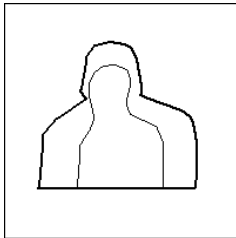



Figura 1/3

06000019001109(54)

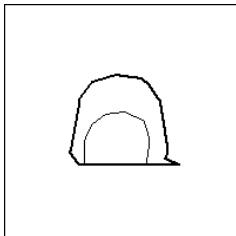
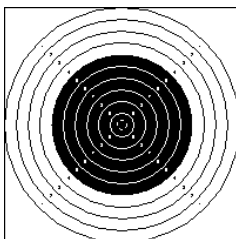
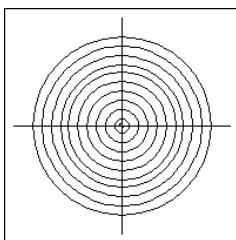
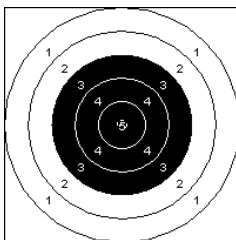



Figura 1/8

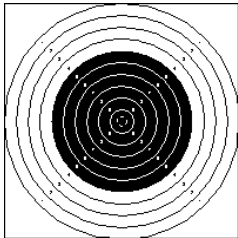
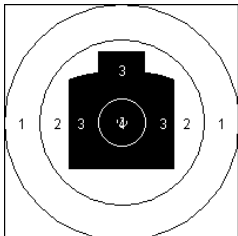
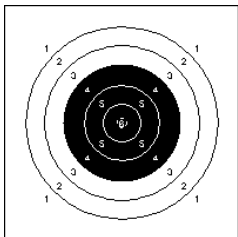
06000019001110(51)

Precisione

06000019001115(36)

Full Bore

300y

06000019002300(70)

500y

06000019002301(67)

600y

300m

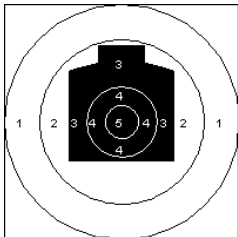
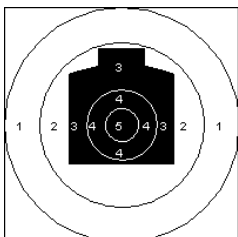
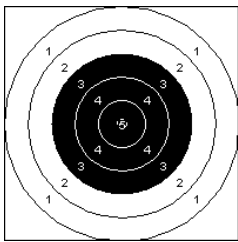
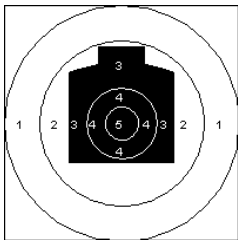
500m

600m

Long Range

Norvegia

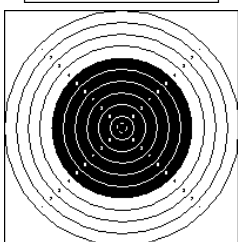
B

B45

B65

06000019002211(46)

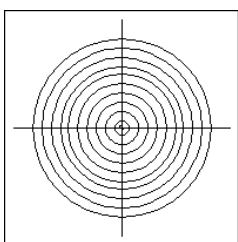
B100

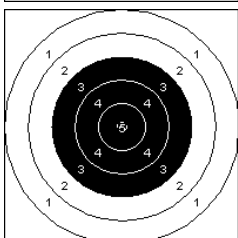
06000019002212(43)

Smaen

06000019002213(40)

Minismaen

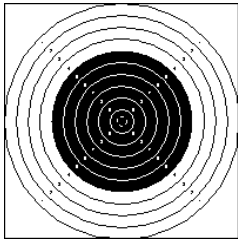
06000019002214(37)

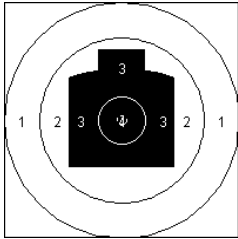
C

C15

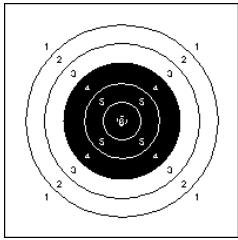
06000019002100(88)

C20

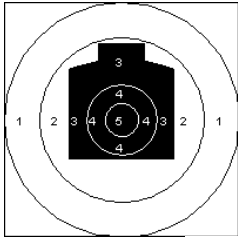
06000019002101(85)

C25

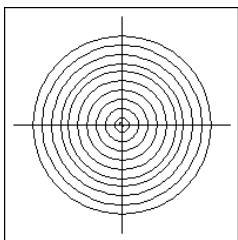
06000019002102(82)

C30

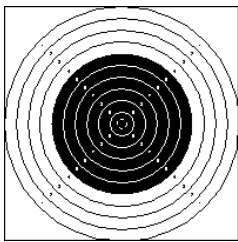
06000019002103(79)

C35

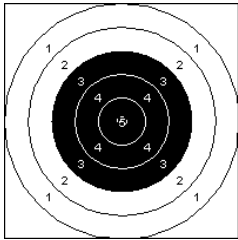
06000019002104(76)

C40

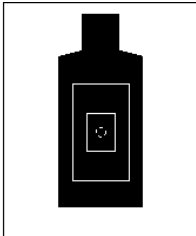
06000019002105(73)

C50

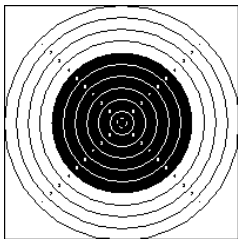
06000019002106(70)

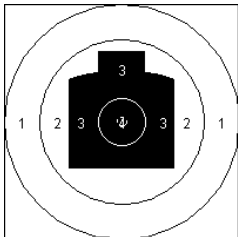
1/x

1/3Mini

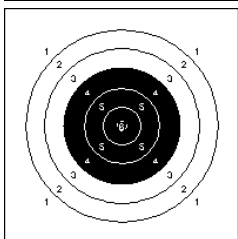
06000019002200(79)

1/3

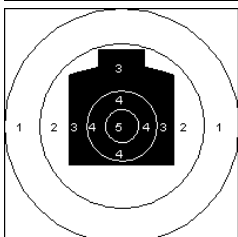
06000019002202(73)

1/4Mini

06000019002201(76)

1/4Figur

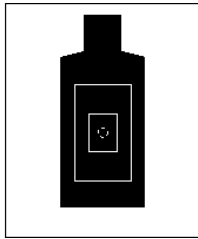
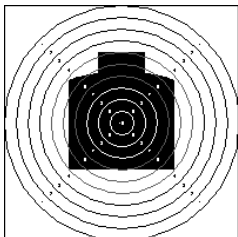
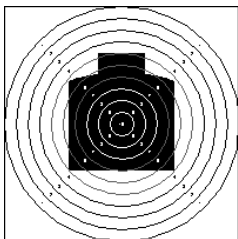
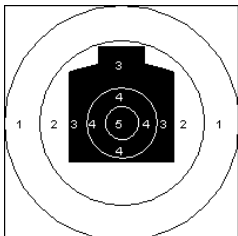
06000019002207(58)

1/4

06000019002203(70)

1/6

06000019002204(67)

1/8

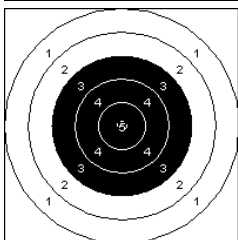
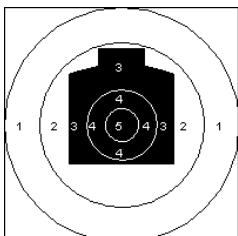
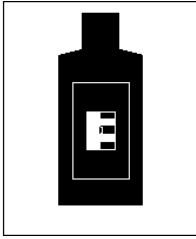
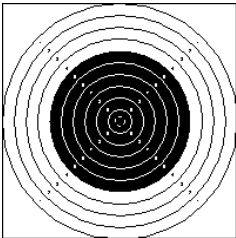
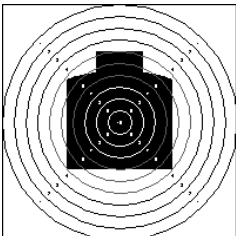
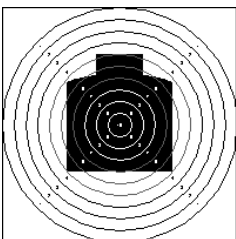
06000019002205(64)

1/10

06000019002206(61)

Altro

13x40

30x10

Stripe

Prisme

S25

Hjul

150Sirkel

55Sirkel

40Tonne

14Tonne

Programmi

I programmi sono suddivisi secondo la distanza comune e secondo le categorie delle proprietà aggiuntive (ad es. programmi federali, campionati di gruppo). I singoli programmi sono denominati con l'immagine del bersaglio (ad es. A5), il genere di tiro (P=Colpi di prova, C=colpo singolo, S=serie) e il numero dei colpi in questo genere di tiro ((P2 = 2 colpi di prova, C5 = 5 colpi singolo tiro, S3 = 3 colpi serie, PL = prova libera/aperta, ad es. si può sparare un numero di colpi di prova illimitato).

10m

Nella cartella 10 m sono raggruppati tutti i programmi sparati a una distanza di oltre 10 metri.

ISSF

Fucile ad Aria Compressa 40

20000735(55)

Fucile ad Aria Compressa 60

20000734(58)

Pistola ad Aria Compressa 40

20000737(49)

Pistola ad Aria Compressa 60

20000736(52)

Bersaglio mobile

3030

20000760(77)

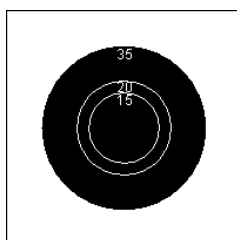
2020

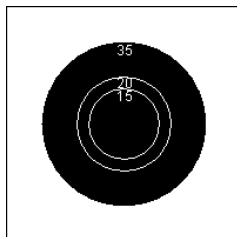
20000761(74)

Misto

20000762(71)

Biathlon

15mm

06000019001302(57)

20mm

06000019001301(60)

Pentathlon

Pentathlon 20

20000450(37)

Pentathlon 3*10

20000460(07)

CE

20000451(34)

Prova

20000452(31)

Altro

Fucile ad Aria Compressa 30

20000756(89)

Air Rifle 20

20000757(86)

Fucile ad aria compressa 3*10

20000754(95)

Air Pistol 20

20000739(43)

Zimmerstutzen 30

20000748(16)

Pistola automatica

20000765(62)

25m

Nella cartella 25 m sono raggruppati tutti i programmi sparati a una distanza di oltre 25 metri.

ISSF

Pistola automatica

20000730(70)

Pistola Sport

20000733(61)

Pistola grosso calibro

20000731(67)

Pistola Standard

20000732(64)

CISM

Pistola Sport

20000733(61)

Pistola grosso calibro

20000731(67)

Automatico militare uomini

20000750(10)

Automatico militare donne

20000753(01)

Svi

PF

20000830(61)

FS

20000831(58)

Altro

SP15

20000751(07)

50m

Nella cartella 50 m sono raggruppati tutti i programmi sparati a una distanza di oltre 50 metri.

ISSF

Fucile 60

20000725(85)

Fucile standard 3*20

20000726(82)

Fucile libero 3*40

20000724(88)

Pistola 60

20000727(79)

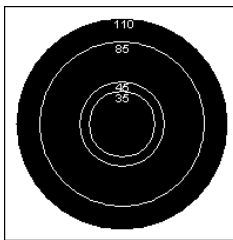
CISM

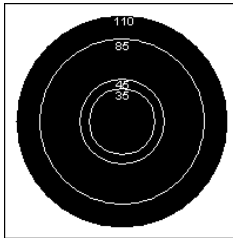
Fucile 60

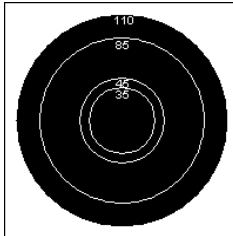
20000725(85)

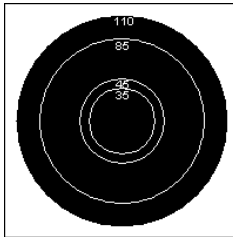
Fucile standard 3*20

20000726(82)

Biathlon

35mm

06000019001306(45)

45mm

06000019001305(48)

85mm

06000019001304(51)

110

06000019001303(54)

Bersaglio mobile

ISSF

3030

20000770(47)

2020

20000771(44)

Misto

20000772(41)

DJV

Cinghiale 5

20000775(32)

SWE

Running Roebuck

20000851(95)

Running Moose

20000852(92)

Svi

PF

20000832(55)

FS

20000833(52)

Morgarten

20000361(13)

PB5

S4S6

20000072(07)

Altro

Fucile 3*10

20000755(92)

Rifle 30

20000758(83)

300m

Nella cartella 300 m sono raggruppati tutti i programmi sparati a una distanza di oltre 300 metri.

ISSF

Fucile libero 3*40

20000721(97)

Fucile Libero 60

20000722(94)

Fucile standard 3*20

20000723(91)

Fucile 2*30

20000717(12)

CISM

Fucile standard 3*20

20000723(91)

Rapid Fire 3x20
*Automatico militare 3*20*

20000816(06)

Svizzera

PF

Completo

20000840(31)

PF A5 Prova

20000839(34)

PF A5 Parte 1
A5 C5

20000838(37)

PF B4 Prova

20000836(43)

PF Parte 2
B4 C5 S2 S3 S5

20000837(40)

Campionato di gruppo

PA5
Caratteristica colpi di prova illimitati nella finestra A5.

20000398(96)

PA10
Caratteristica colpi di prova illimitati nella finestra A10.

20000397(02)

Campo A
CG Campo A

20000084(68)

Campo B
CG Campo B

20000014(84)

Campo D
CG Campo D

20000083(71)

A

\A\A5

\A\A5\Colpo per colpo

C0

20011011(73)

C4

20000019(69)

C5
20000012(90)

C6
20000013(87)

C8
20000020(66)

C10
20000015(81)

\A\A5\Serie

S0
20000010(96)

S5
20000023(57)

S6
20000024(54)

S3S3
20000025(51)

S4S4
20000026(48)

S5S5
20000016(78)

\A\A5\Serie\Con Colpo di Prova

P2 S2 S3 S5
20000344(64)

P1 S2 S3 S4 S5
20000346(58)

P2 S2 S2 S3 S3
20000348(52)

\A\A5\Combinato

C4S4
20000006(11)

C5S3
20000021(63)

C2 S3 S5

20000009(02)

C4 S3 S3

20000022(60)

C5 S3 S4

20000007(08)

C6 S3 S3

20000676(38)

C2 S2 S3 S5

20000008(05)

\A\A5\Combinato\Con Colpo di Prova

C6S4

20000002(23)

P2 C1 S3 S6

20000027(45)

P2 C2 S3 S3

20000668(62)

P2 C2 S3 S5

20000003(20)

P2 C5 S3 S4

20000667(65)

P3 C6 S3 S3

20000001(26)

P2 S2 S2 S3 S3

20000005(14)

P1 C2 C3 C4 C5

20000004(17)

\A\A10

\A\A10\Colpo per colpo

C0

20000031(33)

C5

20000033(27)

C6

20000034(24)

C8

20000035(21)

\A\A10\Colpo per colpo\Con Colpo di Prova

Inizio spari

20000763(68)

P2C6

20000666(68)

C10

20000029(39)

C6C4

20000038(12)

\A\A10\Serie

S0

20000030(36)

S5

20000043(94)

S6

20000044(91)

S3S3

20000045(88)

\A\A10\Serie\Con Colpo di Prova

P2S1

20000694(81)

P2 S2 S3 S5

20000040(06)

P2 4*S5

20000028(42)

\A\A10\Combinato

C3S3

20000041(03)

C4S4

20000042(97)

C5S3 20000046(85)

C6S4 20000032(30)

C2 S3 S5 20000039(09)

C2 S3 S5 20000357(25)

C4 S3 S3 20000210(78)

C3 C4 S4 S4 20000677(35)

\A\A10\Combinato\Con Colpo di Prova

C4S4 20000047(82)

C5S3 20000037(15)

C6S6 20000048(79)

P2 C5 S2 S3 20000356(28)

P2 4*S5 20000695(78)

Sdraiato 4*C10 20000589(08)

In Piedi 4*C10 20000579(38)

In Ginocchio 4*C10 20000569(68)

\A\A100

P0 20000396(05)

\A\A100\Colpo per colpo

C0 — 20000051(70)

C2
Nachdoppel — 20000052(67)

C3 — 20000053(64)

C4 — 20000054(61)

C5 — 20000055(58)

C6 — 20000056(55)

C10 — 20000057(52)

P1C4 — 20000665(71)

S0 — 20000050(73)

S4S4 — 20000049(76)

P2 C5 S2 S3 — 20000058(49)

B

\B\B4

P0 — 20000395(08)

\B\B4\Colpo per colpo

C0 — 20000061(40)

C6 — 20000062(37)

\B\B4\Serie

S0

S5

20000064(31)

S6

20000063(34)

S3S3

20000065(28)

S4S4

20000066(25)

P2 S4 S6 KOM

20000349(49)

\B\B4\Combinato

C3 S3 S3

20000067(22)

C3 S3 S6

20000379(56)

C3 S3 S3 S3

20000069(16)

C4S4

20000345(61)

C6 S3 S3 S6 KOM

20000359(19)

\B\B4\Combinato\Con Colpo di Prova

P2 C1 C3 C6

20000068(19)

P2 C2 S3 S5

20000669(59)

C4S4

20000070(13)

P2 C6 S6 S6

20000075(95)

\B\B10

P0

20000968(35)

C0

20000076(92)

S0

20000077(89)

C2 S3 S5

20000376(65)

C2S2

20000078(86)

S3S5

20000079(83)

\B\B100

P0

20000967(38)

C0

20000081(77)

S0

20000080(80)

C10

20000082(74)

\B\PB5

P0

20000394(11)

C0

20000071(10)

S0

20000073(04)

S4S6

20000072(07)

Altro

FS

20000059(46)

Knabenschiessen

20000399(93)

La pratica di tiro giovanile è riservata al Tiro giovanile di Zurigo. Quindi è dotata di una valutazione speciale (A6) e di una stampa speciale. Nel tiro giovanile si sparano 5 colpi a un bersaglio A5. L'anello più interno (anello del cinque) è valutato

con 6 punti. L'anello più esterno vale 2 punti invece di un punto. Ogni colpo al di fuori dall'anello più esterno che comunque colpisce il bersaglio vale un punto. Inoltre alla fine a ogni colpo del bersaglio si riconosce un punto e questa somma è inclusa nel risultato totale. Il massimo diventa quindi 5 x 6 punti + 5 colpi = 35 punti.

Morgarten

20000362(10)

Pratica inverno Pfäffiker

Valutazione del colpo per singolo tiratore: ogni 10 colpi nella valutazione del centro (anello del 10); per la valutazione 2 del gruppo. Pass (E4) nella valutazione del centro (anello del 100).

20000377(62)

Ustertag-Scheibe

20000738(46)

Vögelinsegg

20000363(07)

Hans Waldmann Schiessen

20000776(29)

F5

S0

20000976(11)

C0

20000986(78)

Scandinavia

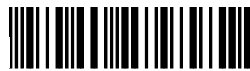
Programma di Tiro

Doppio
P0 C5 C5 C5 C5

20000718(09)

10
P0 C5 C5

20000719(06)

25
P0 C5 C5 C5 C5 C5

20000720(03)

Coppa Campioni

Primo turno
P0 C5 C5 C5

20000705(48)

Turno intermedio
P0 C5 C5

20000706(45)

Finale
P0 C5 C5

20000707(42)

Riservato
P0 C5 C5 C5 C5

20000708(39)

Finale riservata
P0 C5 C5 C5

20000709(36)

Altro

Fucile 3*10

20000728(76)

Altro

Tutti i bersagli che non rientrano esplicitamente in una delle distanze precedenti sono compresi nella categoria 'Altro'.

Full Bore

3yDL

20000860(68)

5yDL

20000861(65)

6yDL

20000862(62)

LRDL

20000863(59)

Austria

Pistola

\Pistola\1
1

Pistol A 5m

20000500(81)

Pistol A 10m

20000501(78)

\Pistola\2
2

Pistol B 5m

20000502(75)

Pistol B 10m

20000503(72)

\Pistola\3

3

Pistol D 5m

20000504(69)

Pistol D 10m

20000505(66)

\Pistola\4

4

Pistol D 5m

20000504(69)

Pistol D 10m

20000505(66)

5
5

20000504(69)

6
6

20000504(69)

7
7

20000506(63)

8
8

20000508(57)

9
9

20000508(57)

10
10

20000507(60)

11
11

20000509(54)

12
12

20000510(51)

Fucile

\Fucile\5

5

Rifle A 10m vertical

20000511(48)

Rifle A 20m vertical

20000512(45)

\Fucile\6

6

Rifle B 10m horizontal — 20000513(42)

Rifle B 20m horizontal — 20000514(39)

\Fucile\7

7

Rifle B 10m ellipse — 20000515(36)

Rifle B 20m ellipse — 20000516(33)

\Fucile\8

8

Rifle B 10m ellipse — 20000515(36)

Rifle B 20m ellipse — 20000516(33)

9
9 — 20000515(36)

10
10 — 20000515(36)

11
11 — 20000515(36)

12
12 — 20000519(24)

13
13 — 20000519(24)

\Fucile\14

14

Rifle C 15m — 20000517(30)

Rifle C 30m — 20000518(27)

15
15

20000520(21)

16

16

20000521(18)

Scandinavia

I bersagli utilizzati solo in Scandinavia sono memorizzati in questa cartella. Ad esclusione delle immagini degli animali (alce e renna) che si trovano in '\Altro\Caccia\Alce'.

Militare

2x1/3 figure

20000740(40)

1/1+1/3 figure

20000741(37)

Figura intera

20000742(34)

1/8+1/2 figure

20000743(31)

Figura 1/2

20000744(28)

Figura 1/3

20000745(25)

Figura 1/8

20000746(22)

Precisione

20000747(19)

Caccia

Alce

20000850(01)

Moose LR Running

20000853(89)

Controllo

Il menu di controllo contiene tutte le funzioni necessarie durante l'esecuzione di un programma. Il programma compare automaticamente in questa visualizzazione dopo la selezione di un programma.

Zoom

Quasi tutte le immagini del bersaglio si possono rappresentare in tre diverse dimensioni (livelli di ingrandimento). Il comando di ingrandimento passa alla dimensione successiva. Quando è stata raggiunta la dimensione minima, il comando successivo di zoom riporta nuovamente alla dimensione massima.

Match

Durante una gara, tramite un tasto gara (RC92) i comandi principali per il controllo della gara possono essere eseguiti dal tiratore. Così si possono cambiare le impostazioni dal gruppo di prova al primo gruppo singolo. Così fino a quando non è stato ancora sparato il gruppo singolo, la riattivazione di questo comando può consentire una ripresa del gruppo di prova. Nelle pratiche utente e nelle serie libere questo comando non compare a menu. In questo caso (se l'RC92 è premuto o viene inserito il codice a barre corrispondente) è attivato un totale del gruppo.

Prova

Nelle serie libere il genere di tiro può essere riavviato in qualsiasi momento con i comandi Prova, Singolo e Serie.

Colpo per colpo

Nelle serie libere il genere di tiro può essere riavviato in qualsiasi momento con i comandi Prova, Singolo e Serie. Se il genere di tiro è già impostato a singolo, con questo comando si può calcolare il totale del singolo gruppo e si può avviare immediatamente un nuovo gruppo. In questo modo ad esempio ogni 10 colpi può essere simulato un totale del gruppo in un tiro ISSF.

Totale parziale

Chiude il gruppo aperto attuale e stampa un totale del gruppo. La funzione è disponibile solo quando viene sparato un gruppo aperto (P-, C- o S-). Non si può saltare un gruppo con un numero di colpi prestabilito. Se lo sparo avviene senza una disconnessione del colpo, allora si devono trasmettere al sistema i colpi che hanno completamente mancato il bersaglio con il comando ' \Altro\Inserisci colpo zero'

Total

Nelle serie libere il totale del gruppo corrisponde al totale intermedio o a un totale di posizione. Si somma il gruppo corrente. Corrisponde a un totale parziale. Inoltre si sommano e si eliminano tutti i gruppi dal totale dell'ultimo gruppo. È quindi possibile completare il gruppo.

TOTAL

Nelle serie libere il totale della gara arresta il programma corrente (totale del programma). Innesca un totale parziale e un totale del gruppo. Inoltre tutti i valori dei colpi (tranne quelli di prova) sono sommati e visualizzati come 'totale' esteso. Altri programmi diversi dalle serie libere (gara, pratica utente e programmi prestabiliti) non possono essere arrestati anticipatamente. Possono solamente essere interrotti e completati con zeri manuali. Un'interruzione può essere attivata dal comando '\Altro\Interrompi' o caricando un altro programma. In caso di interruzione i valori del colpi sono sommati e visualizzati.

Serie

Nelle serie libere il genere di tiro può essere riavviato in qualsiasi momento con i comandi Prova, Singolo e Serie. Se il genere di tiro è già impostato a Serie, con questo comando si può visualizzare il gruppo della serie e calcolarne il totale. Successivamente è avviato automaticamente un nuovo gruppo della serie.

Visualizza

In un gruppo con colpi seriali, tutti i colpi sparati fino a questo momento sono visualizzati in anticipo. Di conseguenza alla fine del gruppo, vengono mostrati solamente quei colpi che non sono ancora stati visualizzati. Nei gruppi con la prova del genere di tiro o a colpo singolo il codice a barre non funziona.

Valutazione

Nelle serie libere il comando Valore può trasformare la valutazione da secondaria a primaria. È utile se vengono sparati prima un colpo di qualifica e poi uno finale. In quasi tutti i tiri ufficiali le finali sono memorizzate in decimi, ma le qualifiche in decine complessive. Se il comando viene eseguito di nuovo allora si riattiva la valutazione originaria. Con il comando '\Altro\Valutazione primaria successiva' e '\Altro\Valutazione secondaria successiva' si possono controllare le valutazioni primaria e secondaria.

Stampa schermo

Il contenuto attuale del video è stampato su stampante grafica (solo D931/CBM210). Non è possibile stampare con la stampante a matrice D93.

Ripetere

Riavvia una pratica chiusa con le stesse impostazioni (numero del tiratore, nome del tiratore, arma e posizione). Questo comando può essere bloccato con l'impostazione '\Altro\Avvia\Ammetti ripetizione\(Disattiva)'.

SC-Programs

Pratica

Nei programmi che presentano una struttura di gara, in 'Gruppo' è possibile selezionare con quale impostazione si vuole iniziare. In questo modo ad esempio si può sparare solo la finale di una gara. Durante la gara in corso, in 'Gruppo' si può

selezionare l'impostazione 'Prova'. Questa prova corrisponde alla prova straordinaria a regolamento che può essere ammessa dopo un malfunzionamento dell'arma. Se è selezionata l'impostazione 'Prova', allora in 'Gruppo' compare solo la posizione sparata più recentemente. La scelta di questa posizione consente la ripresa della gara ufficiale.

Inceppamento

Nelle discipline pistola 25 m, sono definite diverse regole per stabilire le procedure nel caso di malfunzionamenti dell'arma. Dipendentemente dalla disciplina e dal tipo di malfunzionamento dell'arma (ammesso/non ammesso) i colpi sparati devono essere completati e valutati. I singoli comandi consentono al sistema di calcolare correttamente il risultato finale e visualizzare correttamente i singoli colpi sia a video sia sulla scheda di valutazione.

Riempimento serie

Il gruppo attivo viene completato con zeri. Lo stesso avviene quando il gruppo non ha ancora sparato.

99063700(22)

Inserire un colpo zero

Inserisce un colpo con valore 0 nel programma corrente. La funzione è necessaria se si spara senza utilizzare il sensore di partenza del colpo oppure il bersaglio è stato mancato. Il sistema stesso non può riconoscere il colpo in questa situazione.

099058(34)

Ammesso

Un malfunzionamento ammesso dell'arma (decisione dell'arbitro) consente al tiratore di completare il gruppo secondo la disciplina (pistola sport, pistola automatica nella sezione tiro celere) o di ripeterlo (pistola standard, tiro celere). L'esecuzione di questo comando genera almeno un'immissione nel registro.

99063701(19)

Non ammesso

I malfunzionamenti dell'arma non ammessi normalmente portano al completamento del gruppo aperto con zero e non è disponibile alcuna ripetizione per il tiratore. Viene generata anche un'immissione nel registro.

99063702(16)

Calcola serie

'Calcola serie' completa la gestione dei malfunzionamenti dell'arma. Anche nel caso in cui si debbano sparare diverse ripetizioni, con questo comando i colpi sono selezionati correttamente e conteggiati secondo il regolamento ISSF.

99063703(13)

Altro

Gli elementi utilizzati frequentemente per il funzionamento si possono trovare in Menu di controllo\Altro.

Interrompi

Inoltre interrompe il totale della gara (immissione nel registro) allo scopo di identificare questo gruppo come non valido.

50(44)

Inserire un colpo zero

Inserisce un colpo con valore 0 nel programma corrente. La funzione è necessaria se si spara senza utilizzare il sensore di partenza del colpo oppure il bersaglio è stato mancato. Il sistema stesso non può riconoscere il colpo in questa situazione.

099058(34)

Azzera finestra bersaglio

Azzera i colpi nella finestra del bersaglio senza escluderli dalla valutazione. (Vedi anche le impostazioni 'Azzera finestra del bersaglio dopo i colpi')

099062(22)

Azzera elenco

Azzera tutte le immissioni nella finestra a riepilogo senza escludere i colpi sparati dalla valutazione.

990630(93)

Convert last sighting shot

09906901(97)

Convert both sighters

09906902(94)

Timer

This commands are used to control the embedded Timer.

Set Timer

Sets the Timer to the entered value and displays it in the titlebar

990650(33)

Start Timer

starts the timer

990651(30)

Reset Timer

Resets the timer to the value set by the Set Timer command

990652(27)

Remove Timer

Disables the Timer and removes it from the Display

990653(24)

Fix timer values

Here is a collection of fix timer values to configure the timer via Barcode

30s

30s

9906600030(34)

40s

40s

9906600040(04)

50s

50s

9906600050(71)

60s

60s

9906600060(41)

90s

90s

9906600090(48)

300s

5 min

9906600300(97)

1h

1h

9906603600(91)

Prossima valutazione primaria

Ogni immagine del bersaglio presenta diversi di metodi di valutazioni utilizzabili per la valutazione del bersaglio. Con il comando '\Altro\Prossima

9906421999(45)

valutazione primaria' si possono scorrere questi diversi metodi di valutazione. Queste modifiche si possono fare solamente nelle serie libere. Si dovrebbe anche notare che i diversi metodi di valutazione non sono strettamente compatibili tra di loro. Non è quindi consigliabile cambiare il metodo di valutazione durante il funzionamento del programma.

Prossima valutazione secondaria

Esattamente come per la valutazione primaria, si può variare il metodo di valutazione per la valutazione secondaria.

Modifica codice a barre

Sistema

Impostazioni e i comandi che durante i tiri standard devono essere modificati o usati raramente. Alcune tra queste funzioni disponibili sono riservate anche a gruppi di utenti specifici (amministratore e personale Sius).

Rapporti

Con molti rapporti si possono stampare le informazioni relative ai programmi precedenti.

Ricaricare

Gli ultimi dieci gruppi si possono caricare di nuovo e valutare in modo discussione. Comunque in un gruppo caricato successivamente non si possono apportare altre modifiche. Si può anche generare di nuovo in questo modo l'immagine del colpo sulla base dei programmi completati e visualizzati.

1

Carica l'ultimo programma sparato per la discussione.

99063800(13)

2

Carica il penultimo programma per la discussione.

99063801(10)

3

Carica il terzultimo programma per la discussione.

99063802(07)

4

Carica il quartultimo programma per la discussione.

99063803(04)

5

Carica il quinto dall'ultimo programma per la discussione.

99063804(01)

6

Carica il sesto dall'ultimo programma per la discussione.

99063805(95)

7

Carica il settimo dall'ultimo programma per la discussione.

99063806(92)

8

Carica l'ottavo dall'ultimo programma per la discussione.

99063807(89)

9

Carica il nono dall'ultimo programma per la discussione.

99063808(86)

10

Carica il decimo dall'ultimo programma per la discussione.

99063809(83)

Ristampa

In caso di inceppamento della carta o di altri problemi della stampante può succedere che la stampa di una valutazione non sia ottimale. Si possono pertanto stampare più volte i gruppi completati.

1

Ristampa l'ultimo programma.

09905520(69)

2

Ristampare il penultimo programma.

09905521(66)

3

Ristampa il terzultimo programma.

09905522(63)

4

Ristampa il quartultimo programma.

09905523(60)

5

Ristampa il quinto dall'ultimo programma.

09905524(57)

6

Ristampa il sesto dall'ultimo programma.

09905525(54)

7

Ristampa il settimo dall'ultimo programma.

09905526(51)

8

Ristampa l'ottavo dall'ultimo programma.

09905527(48)

9

Ristampa il nono dall'ultimo programma.

09905528(45)

Tutt

Ristampa tutti i programmi residenti nel registro.

09905529(42)

Contatore di Colpi

Contatori colpi meccanici:
Il contatore colpi meccanico opzionale conta solo i colpi sul bersaglio proprio. Non può essere azzerato. I colpi dimostrativi o inseriti senza valutazione non sono conteggiati. Una descrizione dettagliata del funzionamento generale si può trovare nel manuale dell'utente in 'Contatori colpi meccanici'.
Contatori colpi software:
Il contatore colpi software conta i colpi secondo diverse categorie. Colpi propri, colpi estranei, colpi mancati, colpi dimostrativi ecc. sono diversificati e visualizzati separatamente. Il rapporto del conteggio dei colpi è visualizzato nella finestra a riepilogo, inviato a una stampante collegata e accesa e stampato. I contatori colpi sono collegati alle unità di controllo. Se le impostazioni sono ripristinate alle impostazioni di fabbrica, anche il numero dei colpi viene azzerato. Lo stesso avviene al cambio della batteria. Con un'interruzione normale dell'alimentazione, non si perdono i valori. I contatori colpi software possono anche essere azzerati indipendentemente dalle impostazioni in '\Manutenzione\Rapporti\Contatori colpi'.

Rapporto contatore colpi

I numeri del colpo attuale sono visualizzati a video e sulla stampante.

09903608(82)

Colpi non validi

I colpi non ammessi (colpi durante lo stop, la pausa o la fase di visualizzazione e i colpi estranei) non sono solamente conteggiati, sono mantenuti nell'unità di controllo in sospeso e possono essere verificati in qualunque momento. I colpi sono poi visualizzati con l'ora e se possibile con la valutazione. Con un avvio a caldo o con il comando 'Cancella' in '\Manutenzione\Colpi non validi' il rapporto può essere annullato. I colpi permangono nel registro e possono essere documentati successivamente in una stampa del registro.

Visualizza

Il rapporto dei colpi non validi è visualizzato nella finestra a riepilogo.

990562(06)

Stampare

Il rapporto dei colpi non validi è stampato dalla stampante collegata. Se la stampante non è accesa, il rapporto è annullato.

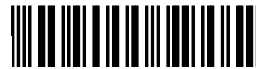
Log

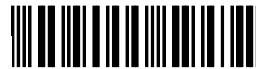
Gli eventi rilevanti per la durata di un programma sono archiviati in memoria (memoria degli eventi, registro). Questa informazione è necessaria per poter eseguire un programma dopo un'interruzione di alimentazione. Il CU913 interroga questi dati a ogni avvio di sistema. Se si stabilisce che l'ultimo programma da sparare non è stato completato correttamente, allora viene introdotto una procedura di ripetizione. Tramite il registro si possono anche ricaricare i programmi precedenti o se ne può stampare di nuovo una copia. Il registro è memorizzato nella memoria volatile dell'unità di controllo dotata di una batteria. I dati sono protetti da un'interpretazione errata con un check sum (somma di controllo). Se il check sum non è corretto all'avvio del sistema, ad esempio a causa di una batteria difettosa, il registro viene nuovamente inizializzato. L'unità di controllo comunica questo evento con un triplo allarme sonoro e un rapporto nella finestra a riepilogo. Il registro è limitato in termini di dimensioni di memoria. In caso di sovraccarico, gli eventi meno recenti sono sostituiti dai più recenti a rotazione. Tipicamente si possono memorizzare nel registro più di dieci programmi. Si può anche cancellare manualmente il registro in '\Manutenzione\Rapporti\Registro'. Il formato della stampa è descritto nel manuale dell'utente.

Tutt

Tutti gli eventi sono stampati in ordine cronologico. Gli eventi meno recenti per primi, i più recenti per ultimi. La stampa può essere interrotta in qualsiasi momento spegnendo la stampante.

10

I dieci eventi più recenti sono stampati in ordine cronologico.

20

I venti eventi più recenti sono stampati in ordine cronologico.

50

I cinquanta eventi più recenti sono stampati in ordine cronologico.

Invertire

Tutti gli eventi sono stampati in ordine cronologico inverso, prima i più recenti e alla fine i meno recenti. La stampa può essere interrotta in qualsiasi momento spegnendo la stampante.

Impostazioni

Si possono adattare le prestazioni dell'unità di controllo alle esigenze proprie dell'utente tramite impostazioni molto diverse tra di loro. I programmi possono presentare comportamenti diversi in base alle proprietà selezionate. D'altra parte, è possibile che determinati programmi soprascrivano proprietà specifiche. Così ad esempio i colpi vengono stampati diversamente nei programmi ISSF rispetto agli altri programmi. Nei programmi è possibile selezionare un'impostazione semplicemente come impostazione di base, e l'utente può modificarla successivamente (dopo l'attivazione del programma). La stampa dei colpi nelle discipline ISSF può essere successivamente modificata in 'Presentazione\Colpo\Standard\Formato stampa'.

Presentazione

Tutte le impostazioni relative alle immagini degli oggetti in senso lato sono memorizzate in 'Presentazione'. Si applica non solo alla rappresentazione a video, ma anche ai formati di rappresentazione sulla stampante o sugli altri strumenti di visualizzazione.

Colpo

La cartella '\Presentazione\Colpo' contiene impostazioni che modificano l'aspetto dei colpi. Non solo modificano il simbolo del colpo ma anche l'immagine nella finestra del colpo, nella finestra a riepilogo e sulla stampante.

\Colpo\Ultimo colpo

Nella cartella '\Ultimo colpo' sono memorizzate le impostazioni che influenzano la rappresentazione dell'ultimo

colpo visualizzato.

\Colpo\Ultimo colpo\Simbolo

Il simbolo di un colpo può variare in base all'aspetto, alla dimensione e allo sfondo.

\Colpo\Ultimo colpo\Simbolo\Form

La forma del simbolo può essere impostata singolarmente per l'ultimo colpo e congiuntamente per tutti gli altri colpi.

Croce
Il colpo è visualizzato con una croce.

09907110(52)

Numero
Il colpo è visualizzato con il proprio numero.

09907111(49)

Nessuno
Il colpo non è visualizzato.

09907112(46)

X
Il colpo è visualizzato con una X.

09907113(43)

Punto
Il colpo è visualizzato con un punto.

09907114(40)

Croce Sottile
Il colpo è visualizzato con una croce sottile.

09907115(37)

Cerchio
Il colpo è visualizzato con una croce.

99071106(17)

Calibro (Difetto)
Il colpo è rappresentato nelle sue dimensioni reali con un cerchio se non è inferiore a 5 pixel. Quando le dimensioni sono troppo piccole, l'immagine diventa automaticamente una 'croce'.

99071107(14)

\Colpo\Ultimo colpo\Simbolo\Dimensione

La dimensione dell'immagine del colpo non può essere modificata. La dimensione è data in punti video (pixel). Questa impostazione non influisce sul formato del calibro.

14
Punti

99073300(31)

16
Punti

99073301(28)

18
Punti

99073302(25)

20
Punti

99073303(22)

22 (Difetto)
Punti

99073304(19)

24
Punti

99073305(16)

26
Punti
99073306(13)

28
Punti
99073307(10)

30
Punti
99073308(07)

32
Punti
99073309(04)

\Colpo\Ultimo colpo\Simbolo\Invertire

Tutti i simboli sono concepiti fondamentalmente come simboli bianchi su sfondo scuro. Quasi tutti i bersagli sono neri al centro. I grafici possono essere invertiti. Il simbolo sarà quindi rappresentato come un simbolo nero su sfondo bianco.

Spento (Difetto)
Il colpo è rappresentato normalmente.
09907140(59)

Attivo
Il colpo è rappresentato con i colori invertiti.
09907141(56)

\Colpo\Ultimo colpo\Last Shot Window

Nella finestra del colpo insieme al valore del colpo, sono indicati il numero del colpo e la valutazione secondaria. Per rendere ancora più chiara la rappresentazione, può essere utile omettere la valutazione secondaria o il numero del colpo. È possibile inoltre disattivare completamente la finestra del colpo.

\Colpo\Ultimo colpo\Last Shot Window\Schermo

Nella finestra del colpo insieme al valore del colpo, sono indicati il numero del colpo e la valutazione secondaria. Per rendere ancora più chiara la rappresentazione, può essere utile omettere la valutazione secondaria o il numero del colpo. È possibile inoltre disattivare completamente la finestra del colpo.

Spento
Il campo di visualizzazione per l'ultimo colpo non è più presente.
09907050(38)

Primario
Nella finestra del colpo è visualizzata solamente la valutazione primaria.
09907051(35)

No C princ
Nella finestra del colpo sono visualizzati il numero del colpo e la valutazione primaria.
09907052(32)

No C secondario (Difetto)
Nella finestra del colpo sono visualizzati il numero del colpo, le valutazioni primaria e secondaria (valutazione del centro con anello del 100, valutazione ISSF del centro con anello del 10).
09907053(29)

Timer
09907054(26)

\Colpo\Ultimo colpo\Last Shot Window\Deferred Shots

Attivo (Difetto)
Attivo
99080701(41)

Spento

Spento

99080700(44)

\Colpo\Ultimo colpo\Visualizza centro bersaglio

In quasi tutte le immagini del bersaglio c'è un piccolo anello che in aggiunta alla valutazione normale corrisponde a un colpo particolarmente buono. Un colpo in questo anello (il dieci interno, Mouche) si può visualizzare nell'unità di controllo con un'immagine animata nella finestra del bersaglio.

Spento

Un colpo al centro del bersaglio (Mouche) è visualizzato come normale.

99074100(56)

Attivo (Difetto)

Nel caso di un colpo al centro (Mouche) l'unità di controllo mostra cerchi concentrici di dimensioni diverse ripetuti in sequenza al centro del bersaglio.

99074101(53)

\Colpo\Standard

Nella cartella '\Standard' sono memorizzate tutte le impostazioni relative alla rappresentazione di tutti i colpi tranne l'ultimo.

\Colpo\Standard\Simbolo

Il simbolo di un colpo può variare in base all'aspetto, alla dimensione e allo sfondo.

\Colpo\Standard\Simbolo\Form

La forma del simbolo può essere impostata singolarmente per l'ultimo colpo e congiuntamente per tutti gli altri colpi.

Croce

Il colpo è visualizzato con una croce.

09907030(01)

Numero

Il colpo è visualizzato con il proprio numero.

09907031(95)

Nessuno

Il colpo non è visualizzato.

09907032(92)

X

Il colpo è visualizzato con una X.

09907033(89)

Punto

Il colpo è visualizzato con un punto.

09907034(86)

Croce Sottile

Il colpo è visualizzato con una croce sottile.

09907035(83)

Cerchio

Il colpo è visualizzato con una croce.

99070306(89)

Calibro (Difetto)

Il colpo è rappresentato nelle sue dimensioni reali con un cerchio se non è inferiore a 5 pixel. Quando le dimensioni sono troppo piccole, l'immagine diventa automaticamente una 'croce'.

99070307(86)

\Colpo\Standard\Simbolo\Dimensione

La dimensione dell'immagine del colpo non può essere modificata. La dimensione è data in punti video (pixel). Questa impostazione non influisce sul formato del calibro.

14
Punti
09907040(68)

16
Punti
09907041(65)

18 (Difetto)
Punti
09907042(62)

20
Punti
09907043(59)

22
Punti
09907044(56)

24
Punti
09907045(53)

26
Punti
09907046(50)

28
Punti
09907047(47)

30
Punti
09907048(44)

32
Punti
09907049(41)

\Colpo\Standard\Simbolo\Invertire

Tutti i simboli sono concepiti fondamentalmente come simboli bianchi su sfondo scuro. Quasi tutti i bersagli sono neri al centro. I grafici possono essere invertiti. Il simbolo sarà quindi rappresentato come un simbolo nero su sfondo bianco.

Spento
Il colpo è rappresentato normalmente.

09907320(04)

Attivo (Difetto)
Nel caso di un colpo al centro (Mouche) l'unità di controllo mostra cerchi concentrici di dimensioni diverse ripetuti in sequenza al centro del bersaglio.

09907321(01)

\Colpo\Standard\Formato Stampa

Il formato della stampa determina l'immagine di un colpo sulla stampa. I formati di stampa sono spesso stabiliti direttamente dai programmi. Così la stampa in un torneo internazionale si presenta diversamente da quella di una pratica federale obbligatoria in Svizzera.

\Colpo\Standard\Formato Stampa\Use Always

Attivo

99073199(43)

Spento (Difetto)

99073198(46)

Difetto (Difetto)

La stampante stampa il colpo con il numero del colpo, la freccia di direzione e le valutazioni primaria e secondaria.

99073100(49)

Xy

Le valutazioni primaria e secondaria e le coordinate XY sono stampate.

99073101(46)

t x/y

Esattamente come per la valutazione primaria, sono visualizzati il tempo del colpo e le sue coordinate.

99073109(22)

Ora

Nel formato 'Ora' è sempre rappresentata la differenza temporale dal primo colpo del gruppo.

99073108(25)

Debug

Il formato debug è solo a scopo di prova. Fornisce tutti i valori rilevati dal sistema elettronico di misura LON. Tra i valori di registrazione vengono elencate la temperatura registrata e altre informazioni.

99073102(43)

\Colpo\Standard\Formato Monitor

Difetto (Difetto)

Il colpo è visualizzato con il numero del colpo, la freccia di direzione, le valutazioni primaria e secondaria nella finestra a riepilogo.

99070800(62)

Xy

Nella finestra a riepilogo sono visualizzate le valutazioni primaria e secondaria e le coordinate XY.

99070801(59)

t x/y

Esattamente come per la valutazione primaria, sono visualizzati il tempo del colpo e le sue coordinate.

99070809(35)

Ora

Formato visualizzazione 'Ora' il tempo trascorso fino al primo colpo del gruppo corrente viene visualizzato.

99070808(38)

Debug

Il formato debug serve solamente a scopo di prova. Fornisce tutti i valori che sono stati misurati dal sistema elettronico di misura LON. Esattamente come i valori del registro viene elencata anche la temperatura registrata.

99070802(56)

\Colpo\Standard\Valutazione secondaria

La valutazione secondaria può essere sempre disattivata.

Spento

La valutazione secondaria è disattivata.

09907120(22)

Attivo (Difetto)

La valutazione secondaria è attiva.

09907121(19)

\Colpo\Standard\Azzera bersaglio dopo i colpi

Nei gruppi di prova e singoli l'impostazione 'Azzera finestra del bersaglio dopo i colpi' consente l'azzeramento periodico della finestra del bersaglio che rimane azzerata. Quindi i colpi sono sommati complessivamente per gruppo. Questo vale solamente nei gruppi di prova e singoli. Nei gruppi serie tutti i colpi vengono visualizzati in sequenza senza azzeramento intermedio dei colpi. Successivamente con l'impostazione 10 nel programma seguente: 'P2 C4 C4 C4' la finestra del bersaglio è azzerata dopo 2 colpi (poiché il gruppo di prova è stato completato e il tiro continua con un gruppo singolo). Inoltre la stessa azione è eseguita nell'ultimo gruppo 'C4' dopo il secondo colpo (visto che sono stati utilizzati 10 colpi nei gruppi singoli).

0

Cancella la finestra del bersaglio dopo venti colpi.

5

Cancella la finestra del bersaglio dopo cinque colpi.

10 (Difetto)

Cancella la finestra del bersaglio dopo dieci colpi.

20

Cancella la finestra del bersaglio dopo venti colpi.

\Colpo\Colpo estraneo

Nella cartella '\Colpi estranei' sono memorizzate le impostazioni relative alla rappresentazione dei colpi estranei (colpi provenienti da un'altra linea nel bersaglio proprio).

\Colpo\Colpo estraneo\Visualizza

I colpi estranei sono segnalati con un simbolo nell'angolo in basso a destra nella finestra del bersaglio. Il simbolo rimane attivo per sette minuti. Se l'ultimo colpo estraneo è antecedente ai sette minuti, il simbolo viene di nuovo eliminato. Inoltre nella finestra a riepilogo si può generare un'immissione per attirare l'attenzione sul colpo estraneo.

Spento (Difetto)

La visualizzazione dei colpi estranei è eliminata nella finestra a riepilogo. Il primo colpo estraneo è visualizzato con un simbolo nella finestra del bersaglio nell'angolo in basso a destra.

Attivo

I colpi estranei sono visualizzati nella finestra a riepilogo con l'immissione 'colpo estraneo'.

\Colpo\Colpo estraneo\Stampare

Anche se visualizzati nella finestra del bersaglio, si possono stampare i colpi estranei.

Spento (Difetto)

Non sono visualizzati i colpi estranei sulla stampante. In particolare se la stampa è effettuata su fogli prestampati (programmi federali, tiri campo) i colpi estranei potrebbero non influire sulla formattazione.

Attivo

Un colpo estraneo è presente sulla stampante.

\Colpo\Colpo illegale

Nella cartella '\Colpi non validi' sono memorizzate tutte le impostazioni relative alla rappresentazione dei colpi oltre il tempo consentito, durante lo stop, la pausa o la fase di visualizzazione.

\Colpo\Colpo illegale\Visualizza

I colpi non validi possono essere visualizzati nella finestra a riepilogo.

Spento

La visualizzazione dei colpi non ammessi è eliminata dalla finestra a riepilogo.

99073400(22)

Attivo (Difetto)

I colpo non validi sono indicati nella finestra a riepilogo con 'Colpo non valido'.

99073401(19)

\Colpo\Colpo illegale\Stampare

Si possono stampare i colpi non validi.

Spento

I colpi non validi non sono stampati.

99073500(13)

Attivo (Difetto)

Un colpo non ammesso è stampato sul foglio di valutazione come 'colpo non ammesso'.

99073501(10)

\Colpo\Miglior colpo

Nei gruppi seriali si può visualizzare di nuovo alla fine il miglior colpo (colpo basso) e lo si può stampare tra parentesi tonde con il numero del colpo.

Spento

La visualizzazione del miglior colpo basso è eliminata.

99079700(37)

Attivo (Difetto)

Il miglio colpo basso è visualizzato nei gruppi serie.

99079701(34)

Stampare

Nella cartella '\Presentazione\Stampa' si possono modificare tutte le impostazioni che controllano la stampante.

\Stampare\Configurazione colonna

Per la stampante a matrice D93 è disponibile la carta della stampante perforata al centro. Con la configurazione della colonna il programma può essere impostato per stampare due colonne contemporaneamente. La carta perforata può successivamente essere separata lungo la metà. Bisogna comunque notare che certi formati di stampa del colpo (ad es. con le discipline ISSF) non si possono posizionare a metà della carta. L'informazione risulta tagliata dopo 19 caratteri. Ciò può portare a perdita di informazioni nella stampa.

\Stampare\Configurazione colonna\Use Always

Attivo

99071399(11)

Spento (Difetto)

99071398(14)

Sinistra

Il programma viene stampato allineato a sinistra. Tutta il foglio è disponibile.

09907130(89)

Destra

Il programma viene stampato nella metà destra del foglio. È disponibile solo metà foglio.

09907131(86)

Doppia (Difetto)

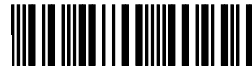
Il programma è stampato due volte in parallelo. In ogni caso è disponibile solo metà della larghezza del foglio.

09907132(83)

\Stampare\Stampa del protocollo

La stampa dei colpi durante un programma può essere sempre attivata o disattivata con 'Stampa registrazione'.

Spento

Le registrazioni non sono stampate.

99076300(52)

Attivo (Difetto)

Le registrazioni sono stampate.

99076301(49)

\Stampare\Valutazione secondaria

Anche se è visualizzata la valutazione secondaria, è possibile annullarne la stampa.

Spento (Difetto)

La valutazione secondaria non è stampata.

09907250(20)

Attivo

La valutazione secondaria è stampata.

09907251(17)

\Stampare\Prova

I colpi di prova sono stampati solitamente come tutti gli altri colpi. Comunque, per non soprascrivere con i colpi di prova i fogli prestampati di valutazione, è possibile bloccare la stampa dei colpi di prova.

Spento

I colpi di prova sono visualizzati solo a video.

09907160(96)

Attivo (Difetto)

I colpi di prova sono visualizzati sulla stampante. L'eccezione sono i programmi di tiro composti solamente da un unico gruppo di prova. Questi colpi non vengono mai stampati. È stato fatto per poter utilizzare correttamente i fogli di valutazione prestampati.

09907161(93)

\Stampare\Totale parziale

I colpi di ogni gruppo sono sommati e il risultato viene visualizzato nella finestra a riepilogo e sulla stampante. È possibile eliminare questi totali dalla stampa.

Spento

I totali parziali o i totali del gruppo non sono stampati.

09907210(43)

Attivo (Difetto)

I totali parziali o i totali del gruppo sono stampati.

09907211(40)

\Stampare\Print Overtime

Spento

99080600(53)

Attivo (Difetto)

99080601(50)

\Stampare\Numero di avanzamenti riga

Dopo un programma la stampante dovrebbe far avanzare la carta in modo tale che la carta continua si possa allineare correttamente al bordo di taglio della stampante. Con i fogli di valutazione prestampati può succedere che sia necessario regolare l'alimentazione della carta. Con '\Numero di righe vuote' è possibile specificare quante righe vuote (alimentazione carta) si devono stampare dopo un programma.

0
Linee vuote

99074000(65)

1
Linee vuote

99074001(62)

2
Linee vuote

99074002(59)

3
Linee vuote

99074003(56)

4
Linee vuote

99074004(53)

5
Linee vuote

99074005(50)

6
Linee vuote

99074006(47)

7
Linee vuote

99074007(44)

8
Linee vuote

99074008(41)

9
Linee vuote

99074009(38)

10
Linee vuote

99074010(35)

11 (Difetto)
Linee vuote

99074011(32)

12
Linee vuote

99074012(29)

13
Linee vuote

99074013(26)

14
Linee vuote

99074014(23)

Numero di avanzamenti riga

Dopo un programma la stampante dovrebbe far avanzare la carta in modo tale che la carta continua si possa allineare correttamente al bordo di taglio della stampante. Con i fogli di valutazione prestampati può succedere che sia necessario regolare l'alimentazione della carta. Con '\Numero di righe vuote' è possibile specificare quante righe vuote (alimentazione carta) si devono stampare dopo un programma.

990645(48)

Programma

Con le impostazioni '\Presentazione\ Programma' o '\Presentazione\ Gruppo' si può modificare il formato della rappresentazione delle espressioni e delle letture nella finestra a riepilogo. Ma molti programmi hanno il proprio formato prestabilito. Si possono modificare queste impostazioni solo dopo aver consultato Sius AG.

\Programma\Stampare

\Programma\Stampare\Numero nell'Intestazione

Vuoto

99075100(63)

Nome (Difetto)

99075105(48)

Breve

99075101(60)

Avanzamento riga

99075102(57)

\Programma\Programed Timers

This settings determines if the programmed Timers for ISSF-Disziplines should be used or not.

Spento (Difetto)

Disables the programmed Timers fo ISSF-Disziplines

99080800(35)

Attivo

Activates the programmed Timers for ISSF-Disziplines

99080801(32)

Pratica

Con le impostazioni '\Presentazione\ Programma' o '\Presentazione\ Gruppo' si può modificare il formato della rappresentazione delle espressioni e delle letture nella finestra a riepilogo. Ma molti programmi hanno il proprio formato prestabilito. Si possono modificare queste impostazioni solo dopo aver consultato Sius AG.

\Pratica\Stampare

\Pratica\Stampare\Numero a Pie' di Pagina

Total (Difetto)

99075407(15)

Total with SeqNr

99075412(97)

Gruppo

La cartella '\Presentazione\Gruppo' contiene le impostazioni relative al comportamento dei gruppi singoli.

\Gruppo\Azzeramento numero colpi

Se è selezionata questa opzione, i colpi all'interno del gruppo sono sempre sommati a partire da 1. Altrimenti i colpi nell'intera pratica vengono sommati in modo continuo. I colpi di prova ne sono esclusi.

Spento (Difetto)

I numeri del colpo sono continuamente sommati in un programma.

99073700(92)

Attivo

La numerazione dei colpi riparte da '1' con ogni gruppo.

99073701(89)

\Gruppo\Totale parziale

Si possono visualizzare nella finestra avanzamento programma i totali del gruppo in un programma. Per i gruppi completati il genere di tiro e il numero dei colpi (ad es. E2 C4) sono sostituiti dai totali parziali corrispondenti.

Spento (Difetto)

La finestra di completamento programma mostra il genere di tiro e il gruppo attivo.

99073600(04)

Attivo

Nella finestra di avanzamento programma il genere di tiro dei gruppi completati è sostituito dal totale parziale del gruppo corrente.

99073601(01)

Altro

Si possono trovare le impostazioni che non possono essere assegnate a un altro gruppo nella cartella '\Presentazione\Altro'.

\Altro\Unità di controllo

Le impostazioni relative al layout di base dell'immagine sono memorizzate in '\Video'.

\Altro\Unità di controllo\Layout

L'immagine nell'unità di controllo può essere modificata, per quanto possibile, per soddisfare le esigenze individuali.

Classico (Difetto)

La rappresentazione classica soddisfa al meglio le esigenze più comuni dei tiratori.

99073900(74)

Alt sinistro

Se il video è posto in corrispondenza del lato destro del tiratore, può essere utile che sia visibile l'indicazione dello stato solo spostando leggermente il capo. Per questo motivo la finestra dello stato nel layout 'Stop sinistro è stata spostata. Nel layout 'Stop a sinistra' la finestra di stato non compare per mancanza di spazio. I parametri rappresentati nella finestra di stato non sono più visualizzati nella finestra a riepilogo.

99073901(71)

Finale

Per rendere visibile il video dell'unità di controllo anche agli spettatori, si può ingrandire l'immagine del bersaglio quanto più possibile con il layout 'Finale'. Nella finestra di stato del layout 'Finale', non sono visualizzate la finestra della pratica e della selezione.

99073902(68)

\Altro\Unità di controllo\Tasti funzione

La finestra con i tasti menu è visualizzata sull' LCD dell'unità di controllo e nel bordo inferiore del video. Nei dispositivi portatili la finestra del tasto funzione non dovrebbe essere disattivata perché questo dispositivo non è dotato di LCD.

Spento

La barra con i tasti funzione è mascherata. I dettagli del modo tastiera sono disponibili solamente sull'LCD dell'unità di controllo.

99074400(29)

Attivo (Difetto)

Viene mascherata a video anche la barra con i tasti funzione.

99074401(26)

\Altro\Unità di controllo\Stato lampeggiante

Per attirare meglio l'attenzione del tiratore sul video, l'informazione di stato più importante (stop, fuori linea) lampeggia nella finestra dello stato. Questo effetto, che può anche distrarre, si può disattivare con questa impostazione.

Spento (Difetto)

La finestra di stato lampeggiando non indica alcuno stato.

99078800(21)

Attivo

L'informazione più importante (stop, fuori linea, visualizza) lampeggia.

99078801(18)

\Altro\Unità di controllo\Avanzamento Esercizio

La visualizzazione della finestra avanzamento programma può essere eliminata.

Spento

La finestra di fine programma non è visualizzata.

99074300(38)

Attivo (Difetto)

Viene visualizzata la finestra di fine programma.

99074301(35)

\Altro\Unità di controllo\Carattere grande nella finestra a riepilogo

Specifica il carattere utilizzato nella finestra a riepilogo.

Spento (Difetto)

È utilizzato il carattere normale nella finestra a riepilogo.

99080200(89)

Attivo

È utilizzato un carattere grande nella finestra a riepilogo.

99080201(86)

\Altro\Messaggio

Si può configurare la modalità di gestione dei messaggi dell'unità di controllo in '\Messaggi'.

\Altro\Messaggio\Visualizza messaggi

L'unità di controllo visualizza diversi testi come rapporti nella finestra a riepilogo. Molti di questi rapporti sono strutturati in modo tale da poter essere visualizzati sull'LCD vicino alla tastiera. Con questa impostazione si possono limitare queste uscite.

Spento

I rapporti non sono più visualizzati.

99073800(83)

Su Video

Vengono mostrati solo i rapporti visualizzati nella finestra a riepilogo. Le visualizzazioni su LCD sono eliminate. Questa impostazione è utile quando il video deve essere impostato direttamente in prossimità dell'unità di controllo. In questa situazione le visualizzazioni su LCD possono quindi essere eliminate.

99073801(80)

Su LCD

Vengono mostrati solo i rapporti visualizzati su LCD. Le visualizzazioni nella finestra a riepilogo a video

99073802(77)

sono eliminate. Questa impostazione è utile quando l'unità di controllo deve essere posta a una certa distanza dal video. L'utilizzo è controllato principalmente tramite LCD.

Su entrambi (Difetto)

Tutti i rapporti sono visualizzati sia su LCD sia nella finestra a riepilogo a video.

99073803(74)

\Altro\Messaggio\Messaggio avanzamento bersaglio

I bersagli C10, C25/50, C101 e gli altri bersagli sono dotati di sistema di gestione dei materiali (alimentazione con nastro di carta o di gomma). Se il motore è in blocco, il materiale finisce o il nastro si blocca, il bersaglio invia una segnalazione di errore alimentazione nastro all'unità di controllo. È essenziale risolvere questo problema perché un'alimentazione insufficiente del nastro può portare a misure errate nel sistema di rilevamento. Comunque, si può eliminare la visualizzazione del messaggio di errore. È utile solamente quando non sono installati bersagli con alimentazione nastro o a scopo di prova, quando il nastro non è disponibile ma l'unità deve funzionare comunque in modo simulazione.

Spento

Gli errori registrati di avanzamento riga sono eliminati.

99073000(58)

Su Video (Difetto)

Gli errori rilevati di avanzamento riga sono visualizzati solo nella finestra a riepilogo a video.

99073001(55)

Su Stampante

Gli errori rilevati di avanzamento riga sono solamente stampati.

99073002(52)

Su entrambi

Gli errori di avanzamento riga rilevati sono mostrati nella finestra a riepilogo e stampati.

99073003(49)

\Altro\Visualizza nome bersaglio

La descrizione del bersaglio e i nomi dei metodi di valutazione attivi sono visualizzati nell'angolo superiore sinistro nella finestra del bersaglio.

Spento

La descrizione del bersaglio e l'informazione relativa alla valutazione sono eliminate.

99074200(47)

Attivo (Difetto)

Nella finestra del bersaglio il nome del bersaglio e l'informazione relativa alla valutazione sono visualizzati.

99074201(44)

\Altro\Visualizza calibro

Il calibro è visualizzato con la misura nell'angolo superiore sinistro della finestra del bersaglio. Se il calibro è scritto tra parentesi tonde significa che la valutazione è calcolata come valutazione del centro. Il vantaggio dei metodi di valutazione con valutazione del centro è l'indipendenza dal calibro.

Spento

L'informazione relativa al calibro viene eliminata.

99078300(66)

Attivo (Difetto)

Viene visualizzata l'informazione relativa al calibro.

99078301(63)

\Altro\Indicazione

Ci sono situazioni in cui non è necessario trasmettere al tiratore le informazioni relative al colpo sparato. Se il video è spento, la situazione del colpo non viene trasmessa. Non avvengono immissioni nella finestra a riepilogo e

non viene effettuata alcuna stampa. Nella finestra del colpo viene visualizzato solo il numero del colpo.

Spento

Tutte le visualizzazioni (finestra dei grafici, finestra a riepilogo, finestra del colpo e stampante) sono eliminate. L'informazione del colpo è visibile solo sul PC associato e sul registro. La funzione è utilizzata quando sono necessarie misure statistiche e il tiratore non deve essere influenzato dal risultato.

09907260(87)

Attivo (Difetto)

Le immagini non sono più eliminate.

09907261(84)

Parametro

I parametri sono funzioni opzionali attivabili su richiesta. I parametri possono essere impostati in diversi modi. Sono parametri che influiscono sull'immagine, parametri che calcolano valori statistici e molti altri. I parametri devono essere attivati prima di immettere un determinato programma.

PMI

Il PMI (punto medio dell'impatto) calcola il punto medio dell'impatto degli ultimi cinque colpi e indica questo punto con le coordinate nella finestra delle statistiche e un piccolo quadrato nella finestra del bersaglio. Il numero di colpi compresi nel calcolo del PMI possono essere anche visualizzati a richiesta nella finestra delle statistiche.

\PMI\Testo

Si può eliminare la visualizzazione del testo nella finestra statistiche.

Spento

Viene segnalato solo un piccolo riquadro in corrispondenza del punto medio del colpo. La visualizzazione del testo nella finestra statistiche è eliminata.

99079500(55)

Attivo (Difetto)

In aggiunta al riquadro del grafico nella finestra delle statistiche viene visualizzato un testo con i dettagli della direzione e della posizione tramite il PMI.

99079501(52)

\PMI\PMI

Il PMI può essere attivato o disattivato totalmente (grafici e testo).

Spento

Il PMI non è calcolato.

99078100(84)

Attivo (Difetto)

Il PMI è calcolato.

99078101(81)

Simulatore SV

Il parametro SV (scheda di valutazione) simula i dettagli di una scheda di valutazione nella finestra delle statistiche.

Spento

La SV non è copiata.

Attivo (Difetto)

La scheda di valutazione è riprodotta nella finestra statistiche.

99080100(01)

99080101(95)

Divisioni

Il divisore è un metodo di valutazione utilizzato soprattutto in Germania. Rappresenta la distanza del punto di entrata di un colpo dal centro del bersaglio in decimi di millimetro. L'obiettivo di un tiratore è ottenere il minor numero possibile di divisori. Il divisore è un parametro ed è visualizzato nella finestra delle statistiche. Inoltre si

sommano i valori del divisore di tutti i colpi in un programma. Si può scegliere il divisore come metodo di valutazione nelle serie libere. In questo modo è possibile selezionare il divisore come valutazione primaria o secondaria.

Spento (Difetto)

Il parametro del divisore nella finestra delle statistiche è disattivato.

99079300(73)

Attivo

Il parametro del divisore nella finestra delle statistiche è attivo.

99079301(70)

Fi

Il parametro Fi indica la distanza tra i colpi più lontani in un gruppo nella finestra delle statistiche.

Spento (Difetto)

Il parametro Fi non è calcolato.

99079100(91)

Attivo

Il parametro Fi è calcolato.

99079101(88)

FiFi

Il parametro FiFi indica la distanza tra i colpi più lontani in un intero programma nella finestra delle statistiche. In presenza di un numero molto grande di colpi, questo parametro richiede molti calcoli e la velocità di funzionamento dell'unità di controllo può diminuire notevolmente.

Spento (Difetto)

Il parametro FiFi non è calcolato.

99079200(82)

Attivo

Il parametro FiFi è calcolato.

99079201(79)

Biathlon

Spento (Difetto)

99079000(03)

Attivo

99079001(97)

Ampiezza

La distanza orizzontale maggiore fra questi colpi è calcolata e visualizzata nella finestra delle statistiche. La distanza verticale maggiore fra questi colpi è calcolata e visualizzata analogamente.

Spento (Difetto)

Gli intervalli X e Y non sono calcolati.

99080000(10)

Attivo

Gli intervalli X e Y sono calcolati.

99080001(07)

Lingua

L'unità di controllo supporta diverse lingue. La lingua del manuale utente può essere impostata singolarmente.

English (Difetto)

Il funzionamento del menu è visualizzato in inglese.

99070200(19)

Deutsch

Il funzionamento del menu è visualizzato in tedesco.

99070201(16)

Lingua

L'unità di controllo supporta diverse lingue. La lingua del manuale utente può essere impostata singolarmente.

English (Difetto)

Il funzionamento del menu è visualizzato in inglese.

99070200(19)

Deutsch

Il funzionamento del menu è visualizzato in tedesco.

99070201(16)

Francais

Il funzionamento del menu è visualizzato in francese.

99070202(13)

Español

Il funzionamento del menu è visualizzato in spagnolo.

99070207(95)

Dansk

Il funzionamento del menu è visualizzato in danese.

99070204(07)

Norsk

Il funzionamento del menu è visualizzato in norvegese.

99070205(04)

Svenska

Il funzionamento del menu è visualizzato in svedese.

99070206(01)

Italiano

Il funzionamento del menu è visualizzato in italiano.

99070203(10)

Russian

99070208(92)

Ora

Il tempo di orologio mostrato nella barra del titolo può essere impostato e si può modificare il formato della rappresentazione.

Regola Ora

L'ora può essere impostata per ogni unità di controllo. Se diverse unità di controllo sono collegate tra di loro su una rete LON, allora ogni regolazione dell'ora sarà trasmessa a tutte le unità di controllo. Al meglio l'ora dell'unità di controllo è sempre sincronizzata con il numero minimo della subnet. L'unità di controllo con il numero di subnet minimo diventa quindi automaticamente responsabile di garantire la sincronizzazione di tutti i dispositivi collegati. Per garantire una corretta valutazione dei colpi, soprattutto quando gli spari avvengono con una disconnessione del colpo, una corretta temporizzazione di tutti i dispositivi è molto importante.

Anno-1

Viene sottratto un anno all'anno impostato correntemente.

99063100(76)

Anno+1

Viene aggiunto un anno all'anno impostato correntemente.

99063101(73)

Mese-1

Viene sottratto un mese dal mese impostato correntemente.

99063102(70)

Mese+1

Viene aggiunto un mese al mese impostato correntemente.

99063103(67)

Giorno-1

Viene sottratto un giorno al giorno impostato correntemente.

99063104(64)

Giorno+1

Viene aggiunto un giorno al giorno impostato correntemente.

99063105(61)

Ora-1

Viene sottratta un'ora all'ora impostata correntemente.

99063106(58)

Ora+1

Viene aggiunta un'ora all'ora impostata correntemente.

99063107(55)

Minuto-1

Viene sottratto un minuto dal minuto impostato correntemente.

99063108(52)

Minuto+1

Viene aggiunto un minuto al minuto impostato correntemente.

99063109(49)

Imposta secondo zero

Il minuto selezionato ricomincia daccapo.

99063110(46)

Formato della data

Il formato della data può essere impostato in base al paese.

Formato Breve

La data in formato breve si presenta ad esempio come: 27.09 17:32

99076900(95)

Europeo (Difetto)

La data in formato 'Europeo' si presenta ad esempio come: 27.09.2004 17:32

99076901(92)

Europeo+Secondi

La data in formato 'Europeo più secondi' si presenta ad esempio come: 27.09.2004 17:32:15

99076902(89)

US

La data in formato 'USA' si presenta ad esempio come: 09/27/2004 17:32

99076903(86)

US+secondi

La data in formato 'USA più secondi' si presenta ad esempio come: 09/27/2004 17:32:15

99076904(83)

Altro

La cartella '\Altro\Impostazioni' contiene tutte le impostazioni che non possono essere classificate inequivocabilmente in qualsiasi altra categoria.

Avvio

Le impostazioni di avvio si riferiscono all'avvio del sistema (accensione) da un lato, e a modifiche nelle impostazioni di avvio del programma dall'altro.

\Avvio\Permettere Ripetizione

Dopo aver sparato un programma il menu di controllo cambia automaticamente. Quando lo stato passa a 'Stop', compare un nuovo tasto 'Ripeti'. Ci sono casi in cui un tiratore può sparare un programma una sola volta. In questo caso deve essere vietata la funzione 'Ripeti'.

Spento

La funzione 'Ripeti' è barrata.

99077100(77)

Attivo (Difetto)

È ammessa la funzione 'Ripeti'.

99077101(74)

\Avvio\Impostazione inizio serie libere

Le serie libere sono rappresentate nella finestra avanzamento pratica con tre gruppi aperti. Il metodo di funzionamento delle serie libere è descritto nel manuale dell'utente. L'impostazione di avvio definisce con quale dei tre gruppi partire.

Prova (Difetto)

Tutte le serie libere iniziano con il gruppo di prova. Nella finestra di avanzamento pratica il gruppo di prova P è su sfondo bianco.

99079400(64)

Singolo

In alternativa si può avviare direttamente una serie libera con il gruppo aperto singolo C-.

99079401(61)

\Avvio\Programma di avvio

Se è stato selezionato un programma questo può essere salvato come programma di avvio. L'unità di controllo caricherà automaticamente in futuro il programma di avvio fino a quando non viene avviata la compilazione. I programmi utente non possono essere definiti come programmi di avvio. Se il programma di avvio viene salvato dopo aver caricato un programma utente, in futuro l'unità di controllo partirà con le serie libere e con il bersaglio giusto.

Cancella

Se è stato salvato un programma di autoavvio, allora questa impostazione è cancellata. In futuro l'unità di controllo non selezionerà automaticamente alcun programma se attiva.

990798000000(58)

Salvare

Il programma selezionato correntemente si caricherà in futuro automaticamente all'accensione dell'unità di controllo.

990798065535(72)

\Avvio\SC-Programs

\Avvio\SC-Programs\Single Execution

Spento (Difetto)

99081100(08)

Attivo

99081101(05)

\Avvio\Scale Factor

Risistemazione

9908101000(58)

Scale Factor (600)

9908100600(94)

Set Scale Factor

99064700(29)

\Avvio\Target Alternative

Setting for special variants of programs.

Difetto

Standard procedure

99080900(26)

Destra

Used for Moving Mosse Exercise starting on right side instead of left side.

99080901(23)

\Avvio\Abilita autoreset

In alcune condizioni le risorse dell'unità di controllo possono diventare limitate. Riguarda soprattutto la memoria di lavoro, la sua frammentazione e la velocità di funzionamento dell'unità di controllo. Se vengono superati i limiti prestabiliti, l'unità di controllo può riavviarsi indipendentemente e stabilire la limitazione di risorse. Si verifica solamente se l'unità di controllo è in stato di 'Stop' per un lungo periodo o se è attivo il salvaschermo. In queste situazioni l'unità di controllo si riavvia automaticamente.

Spento

L'unità di controllo non può essere riavviata automaticamente.

99078400(57)

Attivo (Difetto)

L'unità di controllo si può riavviare automaticamente in alcune condizioni.

99078401(54)

Filtro

Con molti filtri il menu può essere ridotto a quei punti che l'utente ritiene essenziali. Ad esempio se si seleziona una determinata distanza, si possono eliminare tutte le altre distanze e i programmi corrispondenti. Si generano le cosiddette dimensioni del filtro (gruppi utente, distanza, categoria ecc.). Una dimensione del filtro contiene diverse caratteristiche del filtro. La dimensione 'Gruppo utente' comprende le caratteristiche Standard, Avanzato, Amministratore e Sius. Una descrizione complessiva delle opzioni del filtro si trova nel manuale dell'utente.

\Filtro\Distanza

Tutti i bersagli e i programmi sono stati strutturati in base alla distanza in prima priorità. Le immagini del bersaglio utilizzate esclusivamente per una distanza sono archiviate di conseguenza. Il filtro della distanza è quello più efficace.

\Filtro\Distanza\Altro

I bersagli e i programmi che non possono essere assegnati univocamente a una distanza o che sono utilizzati normalmente per diverse distanze.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635030400(49)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635030401(46)

\Filtro\Distanza\10m

Bersagli e programmi utilizzati per distanze di 10 metri.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635030000(85)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635030001(82)

\Filtro\Distanza\25m

Bersagli e programmi utilizzati per distanze di 25 metri.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635030100(76)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635030101(73)

\Filtro\Distanza\50m

Bersagli e programmi utilizzati per distanze di 50 metri.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635030200(67)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635030201(64)

\Filtro\Distanza\300m

Bersagli e programmi utilizzati per distanze di 300 metri.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635030300(58)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635030301(55)

Risistemazione

Disattiva tutte le impostazioni della dimensione di questo filtro e quindi disattiva il filtro in questa dimensione.

990635039902(61)

\Filtro\Categoria

I programmi e i bersagli sono raggruppati in categorie in seconda priorità. Con l'obiettivo di poter assegnare i programmi o un bersaglio per quanto possibile alla categoria più ampia. Significa ad esempio che il bersaglio pistola per i 50 metri si trova in ISSF, sebbene questo bersaglio sia utilizzato spesso anche in Svizzera. Ma l'ISSF è una categoria più generale di quella relativa alla Svizzera. Quindi l'immagine di questo bersaglio è memorizzata in ISSF.

\Filtro\Categoria\Altro

Programmi o bersagli che non rientrano in nessun'altra categoria.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010800(67)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010801(64)

\Filtro\Categoria\ISSF

Bersagli e programmi regolamentati dall'ISSF.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010000(42)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010001(39)

\Filtro\Categoria\CISM

Bersagli e programmi regolamentati dal CISM.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010100(33)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010101(30)

\Filtro\Categoria\Caccia

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente come bersagli o programmi venatori.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010400(06)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010401(03)

\Filtro\Categoria\Belgium

Targets and programs that are used almost exclusively in Belgium..

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635011000(49)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635011001(46)

\Filtro\Categoria\Svi

Bersagli e programmi utilizzati quasi esclusivamente in Svizzera.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010200(24)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010201(21)

\Filtro\Categoria\Scandinavia

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente in Scandinavia.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010300(15)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010301(12)

\Filtro\Categoria\Militare

La categoria militare forma una sottocategoria in diversi paesi. Ad esempio in Scandinavia sono diffusi tornei pubblici e militari. Nella categoria 'Militare' i bersagli e i programmi utilizzati esclusivamente per gli sport pubblici sono esclusi.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635010900(58)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635010901(55)

Risistemazione

Disattiva tutte le impostazioni della dimensione di questo filtro e quindi disattiva il filtro in questa dimensione.

990635019902(18)

\Filtro\Arma

Si utilizzano alcuni tipi di arma solo per determinate distanze. Ad esempio i fucili ad aria compressa sono utilizzati solamente nei 10 metri e nei 25 metri e le pistole non si utilizzano nei 300 metri. Per un'impostazione in cui si utilizzano solo pistole, tutti i bersagli e i programmi per fucile possono essere mascherati dall'utente per mezzo di un filtro.

\Filtro\Arma\Altro

Tutti i bersagli e i programmi non assegnabili a un altro tipo di arma.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635050400(92)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635050401(89)

\Filtro\Arma\Fucile

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente con i fucili.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635050000(31)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635050001(28)

\Filtro\Arma\Pistola

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente con le pistole.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635050100(22)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635050101(19)

\Filtro\Arma\Fucile ad Aria Compressa

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente con fucili ad aria compressa.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635050200(13)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635050201(10)

\Filtro\Arma\Pistola ad Aria Compressa

Bersagli e programmi utilizzati esclusivamente con pistole ad aria compressa.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635050300(04)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635050301(01)

Risistemazione

Disattiva tutte le impostazioni della dimensione di questo filtro e quindi disattiva il filtro in questa dimensione.

990635059902(07)

\Filtro\Gruppo utente

Con il filtro 'Gruppo utente' si può adottare un'autorizzazione utente semplificata. Sono assegnati livelli diversi di autorizzazione a gruppi utente diversi.

\Filtro\Gruppo utente\Standard

Un utente standard può utilizzare solo il funzionamento di tiro normale. È proibito modificare le impostazioni o persino configurare i componenti hardware.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635040000(58)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635040001(55)

\Filtro\Gruppo utente\Avanzato

Un utente 'avanzato' può modificare le impostazioni principali e stampare rapporti aggiuntivi.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635040100(49)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635040101(46)

\Filtro\Gruppo utente\Amministratore

Le attività di manutenzione e le impostazioni hardware possono essere modificate solo se è configurato almeno un amministratore.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635040200(40)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635040201(37)

\Filtro\Gruppo utente\Sius

Le funzioni speciali sono riservate al personale Sius.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635040300(31)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635040301(28)

Risistemazione

Disattiva tutte le impostazioni della dimensione di questo filtro e quindi disattiva il filtro in questa dimensione.

990635049902(34)

\Filtro\Funzione

Tutte le funzioni dell'unità di controllo sono state organizzate in gruppi di funzioni. Filtrando il gruppo della singola funzione si possono mascherare i campi non necessari.

\Filtro\Funzione\Altro

Funzioni non assegnabili a un altro gruppo di funzioni.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635020200(94)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635020201(91)

\Filtro\Funzione\Connessione

Funzioni necessarie all'identificazione del tiratore.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635020000(15)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635020001(12)

\Filtro\Funzione\Serie libere

Funzioni necessarie solamente per le serie libere.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635020100(06)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635020101(03)

\Filtro\Funzione\Programmi

Funzioni necessarie solamente per le serie libere.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635020300(85)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635020301(82)

\Filtro\Funzione\Numero tiratore

Quando è ammessa solo la funzione 'Numero tiratore' e non la funzione 'Rapporto' si può ottenere il numero del tiratore ma non sono visualizzate le altre informazioni relative alla posizione, all'arma, al sistema di puntamento ecc.

Spento (Difetto)

La caratteristica di filtro è disattivata.

990635020400(76)

Attivo

La caratteristica filtro è attivata.

990635020401(73)

Risistemazione

Disattiva tutte le impostazioni della dimensione di questo filtro e quindi disattiva il filtro in questa dimensione.

990635029902(88)

\Filtro\Modo

Al contrario delle altre impostazioni, il Modo non filtra alcuna funzione del menu. Nei sistemi Sius precedenti il modo era richiesto per il riconoscimento del sistema di rilevamento corretto. Per l'unità di controllo questa informazione non è più necessaria. Ma il modo si può utilizzare come in passato come blocco. Ogni bersaglio e ogni programma identifica un modo particolare. Si può caricare un gruppo solo quando il modo del filtro è impostato a 'Disattivato' o quando il modo del programma corrisponde al modo dell'impostazione. Questo blocco funziona anche quando il bersaglio o il programma sono inseriti tramite codici a barre. Se ad esempio si seleziona il modo '300 m', non si possono selezionare altre immagini di caccia. L'unità di controllo invia sempre un avviso di errore appropriato nella finestra a riepilogo.

Spento (Difetto)

Si possono selezionare tutti i programmi.

99071899(63)

Armi ad aria compressa

Modo di tiro per armi ad aria compressa e programmi non sparati da distanze superiori a 10 metri. (Modo 2)

99071802(63)

25m

Modo per pistole a piccolo e grosso calibro nei 25 e 50 metri e fucili a piccolo calibro. (Modo 3)

99071803(60)

50m

Bersagli e programmi sparati da 50 metri. Riguarda pistole a piccolo e grosso calibro e fucili a piccolo calibro oppure gruppi speciali svizzeri (Morgarten). (Modo 4)

99071804(57)

300m

Bersagli e programmi per discipline a 300 metri (Modo 0)

99071800(69)

Caccia

Bersagli e programmi venatori (Modo 1)

99071801(66)

Scandinavia

Bersagli scandinavi (Danimarca, Norvegia, Svezia) (Modo 11)

99071811(36)

Bersaglio mobile

Bersagli e programmi per bersaglio mobile per i 10 e i 50 metri (Modo 12)

99071812(33)

Biathlon

Bersagli e programmi per discipline biathlon (Modo 13)

99071813(30)

Calibro

A quasi tutti bersagli e i programmi viene implicitamente assegnato un determinato calibro. Per i bersagli che saranno sicuramente utilizzati con diversi tipi di arma e quindi con diversi calibri sono immediatamente disponibili le opzioni di selezione più comuni. Il calibro è utilizzato da una parte per l'immagine nella finestra dei grafici e dall'altra alcuni metodi di valutazione richiedono il calibro per il calcolo della valutazione. Nelle discipline ISSF moderne la valutazione è calcolata sulla base del centro del foro (valutazione del centro). Il calibro è fissato (ad es. 4,5 mm nelle discipline ad aria compressa). Anche nel caso di impiego di un calibro superiore, queste discipline vengono valutate con il calibro prefissato. Questi metodi di valutazione sono identificati nella finestra del bersaglio tramite la nota 'valutazione del centro'. Con i bersagli meno recenti che sono giudicati con la valutazione del bordo, il calibro selezionato influisce sulla valutazione. Le modifiche a questa impostazione sono quindi registrate.

\Calibro\Use Always

Attivo

99079699(40)

Spento (Difetto)

99079698(43)

Spento

A tutte le discipline, cui non viene assegnato un calibro specifico, viene assegnata la valutazione del centro.

990796000000(26)

450

A tutte le discipline, cui non viene assegnato uno specifico calibro o con valutazione del centro, viene assegnato un calibro 4,5 mm.

990796000450(34)

560

A tutte le discipline a cui non viene assegnato uno specifico calibro o con valutazione centro viene assegnato un calibro 5,6 mm.

990796000560(92)

800

A tutte le discipline, cui non viene assegnato uno specifico calibro o con valutazione del centro, viene assegnato un calibro 8,0 mm.

990796000800(51)

900

A tutte le discipline, cui non viene assegnato un calibro specifico o con una valutazione del centro, viene assegnato un calibro 9,0 mm.

990796000900(42)

965

A tutte le discipline, cui non viene assegnato un calibro specifico o con una valutazione del centro, viene assegnato un calibro 9,65 mm.

990796000965(41)

1158

990796001158(44)

1270

990796001270(96)

Modo controllo

Il modo di controllo regola i diversi stadi del controllo remoto. L'unità di controllo è configurata in modo tale che ad es. si possa controllare remotamente tramite Siusdata ®.

Locale (Difetto)

Tutte le funzioni possono essere eseguite tramite tastiera o lettore del codice a barre.

09907790(49)

Controllo pratica

*In alcune discipline ISSF (ad es. tiri con fucile 3*40) l'unità di controllo passa allo stato pausa. Si può uscire da questo stato con un comando di SiusData ®. In questo modo si può effettuare una variazione di posizione per una valutazione complessiva.*

09907791(46)

Remote

Se l'unità di controllo è controllata remotamente, sono barrate le immissioni da tastiera o da lettore del codice a barre.

09907792(43)

Dimostrazione

Il modo dimostrativo è visualizzato nella finestra di stato (carattere piccolo). Nel modo dimostrativo si possono generare i colpi con il tasto di inserimento ('Ins'). L'unità di controllo richiede al bersaglio collegato di generare un colpo secondo una coordinata casuale e di ritrasmetterlo all'unità di controllo. Il colpo dimostrativo prova implicitamente sia il bersaglio connesso sia la comunicazione. Il modo dimostrativo è sempre disattivato a ogni avvio.

Spento (Difetto)

Disattiva il modo dimostrativo.

09907000(91)

Attivo

Seleziona il modo dimostrativo.

09907001(88)

Activate remote barcode

This command sets the CU in the remote barcode mode. While activated all Barcodes from the connected Barcodereader will be sent to the specified Lane. To change the selected lane press the specified keys on the keyboard, to exit remotebarcode mode press escape. The configuration of the key-lane selection can be downloaded from siusdata, default setting is that with the numeric keys 1-9,0 the different lanes on a normal 10 CU desk can be selected.

099067(07)

Demonstration Mode

099068(04)

Controllo impostazioni

È possibile memorizzare le configurazioni dell'impostazione tipiche di ognuno nella memoria permanente di un'unità di controllo. Queste impostazioni del cliente non andranno perse anche al cambio della batteria. Anche durante un 'avvio a freddo' queste impostazioni non saranno sostituite dalle impostazioni di fabbrica. In questo modo è possibile garantire che le proprie impostazioni possano essere selezionate come standard. Le impostazioni saranno perse solo se viene caricata una nuova versione software. Si può salvare queste impostazioni in un file del computer e tramite il SiusData caricarle tramite rete LON su tutte le unità di controllo collegate. Avvio a caldo: un avvio a caldo è innescato da una breve interruzione dell'alimentazione o da un comando esplicito '\Manutenzione\Avvio a caldo'. Le impostazioni correnti sono mantenute durante un avvio a caldo. Avvio a freddo: si può forzare un avvio a freddo se durante l'avvio viene premuto il tasto avvio a freddo (sopra i due fori da 1 mm sul retro dell'unità di controllo, a destra accanto al supporto dell'unità di controllo). L'unità di controllo conferma l'avvio a freddo con un allarme sonoro. Serve un avvio a freddo anche nel caso in cui il contenuto di memoria è andato perso a causa di una batteria scarica durante un guasto elettrico. L'unità di controllo segnala questo processo con il messaggio 'crc-Fallito'. In un avvio a freddo vengono sempre caricate le ultime impostazioni utente salvate. I dispositivi sono dotati di diverse impostazioni utente. In particolare i filtri sono preconfigurati per il cliente.

Impostazioni di Fabbrica

Con il comando 'Impostazioni di fabbrica' tutte le impostazioni della memoria volatile sono ripristinate alle impostazioni di fabbrica. Sono memorizzate le impostazioni del cliente. Nel caso di un sistema ad 'avvio a freddo' con questo comando si ricaricano anche le impostazione del cliente. Per selezionare le impostazioni di fabbrica come impostazioni standard dopo un 'avvio a freddo' devono essere salvate come impostazioni cliente seguendo questo comando.

09903601(06)

Impostazioni cliente

Tutte le impostazioni modificate durante l'operazione in corso sono ripristinate alle impostazioni cliente. Analogamente avviene nel caso di un avvio a freddo dell'unità di controllo o se la batteria tampone viene sostituita.

Salva impostazioni cliente

Le impostazioni nell'utilizzo corrente sono salvate come impostazioni cliente. Questo processo trasferisce i dati dalla memoria volatile alla memoria non volatile. Il processo dura solo alcuni secondi ma è molto importante che venga completato altrimenti si può danneggiare l'unità di controllo . Se la procedura non è completata, può accadere che l'unità di controllo non si riavvii alla prossima interruzione di alimentazione. In questo caso il software deve essere reinstallato. L'unità di controllo non deve essere spenta durante la procedura di memorizzazione. Non togliere alimentazione. La conclusione della procedura di memorizzazione è segnalata da un allarme sonoro.

Manutenzione

La cartella '\Manutenzione' contiene le funzioni di manutenzione straordinaria. La diagnosi, la manutenzione e la ricerca guasti si possono avviare da diversi punti. Queste funzioni dovrebbero essere gestite solamente da personale ben addestrato.

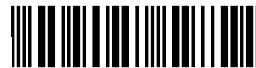
Rapporti

I rapporti estesi sono elencati in '\Manutenzione\Rapporti'. Qui si trovano anche le funzioni disponibili per la cancellazione dei dati relativi a questi rapporti e per impostare il rapporto corrispondente a zero. Ad esempio si può cancellare il registro o azzerare il contatore colpi software.

Impostazioni

Impostazioni di stampa:

Stampare

Stampa un elenco delle impostazioni correnti che differiscono dalle impostazioni di fabbrica. Inoltre le impostazioni del supporto delle immagini del bersaglio e le configurazioni del filtro vengono elencate, fino a quando differiscono dalle impostazioni di fabbrica.

Programma

Molte impostazioni vengono incluse in un programma all'avvio del programma. Inoltre si utilizza un programma di impostazioni aggiuntive memorizzate durante lo sviluppo del programma. Il comando '\Impostazioni\Programma' stampa tutte le impostazioni del programma correntemente selezionato.

Contatore di Colpi

Contatori colpi meccanici:
Il contatore colpi meccanico opzionale conta solo i colpi sul bersaglio proprio. Non può essere azzerato. I colpi dimostrativi o inseriti senza valutazione non sono conteggiati. Una descrizione dettagliata del funzionamento generale si può trovare nel manuale dell'utente in 'Contatori colpi meccanici'.
Contatori colpi software:
Il contatore colpi software conta i colpi secondo diverse categorie. Colpi propri, colpi estranei, colpi mancati, colpi dimostrativi ecc. sono diversificati e visualizzati separatamente. Il rapporto del conteggio dei colpi è visualizzato nella finestra a riepilogo, inviato a una stampante collegata e accesa e stampato. I contatori colpi sono collegati alle unità di controllo. Se le impostazioni sono ripristinate alle impostazioni di fabbrica, anche il numero dei colpi viene azzerato. Lo stesso avviene al cambio della batteria. Con un'interruzione normale dell'alimentazione, non si

perdono i valori. I contatori colpi software possono anche essere azzerati indipendentemente dalle impostazioni in '\Manutenzione\Rapporti\Contatori colpi'.

Azzera contatore colpi

Azzera il contatore colpi software.

09903609(79)

Colpi non validi

I colpi non ammessi (colpi durante lo stop, la pausa o la fase di visualizzazione e i colpi estranei) non sono solamente conteggiati, sono mantenuti nell'unità di controllo in sospeso e possono essere verificati in qualunque momento. I colpi sono poi visualizzati con l'ora e se possibile con la valutazione. Con un avvio a caldo o con il comando 'Cancella' in '\Manutenzione\Colpi non validi' il rapporto può essere annullato. I colpi permangono nel registro e possono essere documentati successivamente in una stampa del registro.

Cancella

Il rapporto sugli ultimi colpi estranei e illegali è cancellato.

990560(12)

Log

Gli eventi rilevanti per la durata di un programma sono archiviati in memoria (memoria degli eventi, registro). Questa informazione è necessaria per poter eseguire un programma dopo un'interruzione di alimentazione. Il CU913 interroga questi dati a ogni avvio di sistema. Se si stabilisce che l'ultimo programma da sparare non è stato completato correttamente, allora viene introdotto una procedura di ripetizione. Tramite il registro si possono anche ricaricare i programmi precedenti o se ne può stampare di nuovo una copia. Il registro è memorizzato nella memoria volatile dell'unità di controllo dotata di una batteria. I dati sono protetti da un'interpretazione errata con un check sum (somma di controllo). Se il check sum non è corretto all'avvio del sistema, ad esempio a causa di una batteria difettosa, il registro viene nuovamente inizializzato. L'unità di controllo comunica questo evento con un triplo allarme sonoro e un rapporto nella finestra a riepilogo. Il registro è limitato in termini di dimensioni di memoria. In caso di sovraccarico, gli eventi meno recenti sono sostituiti dai più recenti a rotazione. Tipicamente si possono memorizzare nel registro più di dieci programmi. Si può anche cancellare manualmente il registro in '\Manutenzione\Rapporti\Registro'. Il formato della stampa è descritto nel manuale dell'utente.

Cancella

La memoria del registro viene espressamente cancellata. Poiché questo significa che i programmi precedenti sono cancellati irrimediabilmente, questo comando deve essere autorizzato da un'ulteriore conferma.

Conferma

099057(37)

Log Hex

Il 'Registro-Esa.' è una stampa estesa del registro che stampa tutti gli eventi anche in forma esadecimale. Questa stampa consente l'analisi degli eventi a un livello molto dettagliato. La stampa è a uso esclusivo della ricerca di errori software.

990559(15)

Debug

Con i rapporti in '\Debug' si possono visualizzare le condizioni interne dell'unità di controllo. Questo rapporto consente una diagnosi dell'unità di controllo in rapporto alla richiesta, alla velocità di funzionamento o al carico. Servono a consentire l'ottimizzazione della velocità e dell'affidabilità dei dispositivi.

Rapporti Processo

Riporta il numero di esecuzioni e il tempo trascorso nei singoli processi.

09903611(73)

Classi

Stampa un rapporto che indica per ogni classe quante istanze sono disponibili al momento, quante volte è stato contattato il progettista e qual è stata in passato l'occorrenza più grande della classe.

09903605(91)

Test automatico

I componenti hardware si possono verificare per mezzo di comandi speciali. Queste verifiche vengono utilizzate normalmente per portare a termine la verifica finale di una nuova installazione.
Si possono utilizzare per filtrare una funzione errata durante il funzionamento del sistema.

Contatore di Colpi

Si può avviare il conteggio del contatore colpi meccanico con un'autoverifica. Il numero selezionato innesca il numero corrispondente di impulsi di conteggio. Inoltre è possibile selezionare la frequenza massima consentita per l'impulso di conteggio. Il contatore meccanico non può saltare nessuno di questi impulsi.

1

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035121(11)

2

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035122(08)

3

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035123(05)

4

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035124(02)

5

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035125(96)

6

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035126(93)

7

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035127(90)

8

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035128(87)

9

Conteggio impulsi con contatori colpi meccanici.

99035129(84)

Prova bersaglio

La prova del bersaglio richiede l'informazione di stato più importante al sistema di misura elettronico LON. Compatibilmente con la versione software e hardware, la temperatura, l'allineamento dell'assemblaggio e il codice di indice del bersaglio sono trasmessi. Il tempo di esecuzione dell'interrogazione fornisce indirettamente l'informazione relativa al livello di bontà di sincronizzazione del sistema. La prova del bersaglio si può utilizzare per testare il cablaggio della rete al sistema elettronico di misura LON e il funzionamento dei circuiti integrati di comunicazione dell'unità di controllo e del sistema elettronico di misura LON. La prova del bersaglio funziona solo se è collegato un sistema elettronico di misura LON e lo stesso è connesso e collegato all'unità di controllo tramite la subnet corretta (fare riferimento a '\Hardware\Bersaglio\Connessioni').

99063300(58)

Tastiera

La prova della tastiera fa passare l'unità di controllo in una modalità di prova speciale della tastiera. Ogni tasto premuto è confermato da un'immissione nella finestra a riepilogo. Premendo il tasto Escape è possibile uscire da questa prova della tastiera.

09903505(03)

Tabellone segnapunti

La scheda di valutazione stessa è dotata di un programma di prova. Questo programma può essere avviato dall'unità di controllo sulla scheda di valutazione propria (l'indirizzamento della subnet deve concordare).

09903508(91)

Beep

La prova dell'allarme sonoro emette una serie di dieci brevi allarmi sonori in sequenza. Devono essere rilevabili acusticamente dall'unità di controllo.

09903511(82)

Video Reset

Con un avvio a caldo l'unità di controllo è forzata a riavviarsi (procedura di riavvio). Equivale alla procedura per cui l'unità di controllo viene accesa senza alimentazione per un breve periodo. (vedi anche '\Impostazioni\Controlli impostazione')

Conferma

09903600(09)

Debug

Le funzioni che servono unicamente per il rilevamento di errori sono memorizzate in '\Manutenzione\Debug'.

Debug Mode

Il modo debug consente di visualizzare tutti gli eventi in corso di elaborazione nell'unità di controllo. Questa rappresentazione consente una ricerca precisa degli errori. Nel caso di errore riproducibile, è possibile che venga richiesto dai colleghi Sius di passare in questa modalità di debug in modo tale da poter analizzare successivamente la stampa e quindi di poter verificare l'errore.

Spento (Difetto)

Gli eventi elaborati dall'unità di controllo non sono visualizzati.

99070700(71)

Acceso

Gli eventi elaborati dall'unità di controllo sono visualizzati nella finestra a riepilogo.

99070701(68)

Stampare

Gli eventi elaborati dall'unità di controllo sono visualizzati nella finestra a riepilogo e anche sulla stampante collegata.

99070702(65)

Trap

Questa funzione viene utilizzata solamente per gli errori molto difficili da riprodurre. Nelle versioni software appositamente create a tale scopo, è possibile programmare un 'evento errore'. Nel momento in cui l'errore viene riconosciuto, si può attivare una risposta speciale. Il modo debug viene attivato principalmente come procedura speciale.

Spento (Difetto)

L'unità di controllo funziona senza il riconoscimento speciale degli errori.

99078200(75)

Attivo

La procedura speciale è attiva.

99078201(72)

Hardware

Le impostazioni che influiscono direttamente sui componenti hardware dell'unità di controllo sono memorizzate in '\Hardware'. Alcuni di questi componenti sono disponibili come accessori per l'apparecchiatura e hanno effetto solamente durante il funzionamento di questi componenti.

SV

SV

Si può sostanzialmente eliminare la comunicazione con la scheda di valutazione. La comunicazione riduce la velocità di esecuzione dell'unità di controllo di diversi punti percentuale. Diventa quindi utile configurare la SV come 'Disattivata' quando non è presente. La comunicazione con la SV deve essere attivata prima di caricare un programma.

Spento (Difetto)

Assenza di risposta alla SV.

Attivo

Risposta presente alla SV.

Unità di controllo

'\Video' contiene diverse impostazioni hardware che agiscono direttamente sull'unità di controllo.

inserire subnet

I dispositivi Sius AG comunicano tra di loro tramite il bus di campo LON. Ogni dispositivo ha il proprio indirizzo. Una parte di questo indirizzo è la cosiddetta subnet. Il sistema elettronico di misura LON e l'unità di controllo con la stessa subnet sono associati. Linee diverse devono essere corrispondentemente diversificate nella subnet. Ogni sistema elettronico di misura LON invia i propri colpi rilevati all'unità di controllo nella stessa subnet a cui esso stesso è indirizzato. Un sistema elettronico di misura LON con subnet 5 invia i propri colpi all'unità di controllo con subnet 5.
Impostando una subnet su un'unità di controllo si modifica solo l'indirizzo dell'unità di controllo. Un sistema elettronico di misura LON precedentemente collegato deve essere ricollegato dopo questa modifica (fare riferimento a '\Hardware\Bersaglio\Connetti' e alle istruzioni per l'uso).
Fin tanto che un sistema elettronico di misura LON è collocato nella stessa subnet, lo stato dell'unità di controllo passa da 'Fuori linea' a 'Stop' o 'Pronto' dipendentemente dal fatto che un programma sia selezionato o no.
Si può selezionare la subnet tramite la tastiera. Premendo il tasto Enter conferma un determinato valore. Con 'Esc' si può cancellare l'immissione. Il tasto F5 permette di correggere in tempo le immissioni sbagliate.

\inserire subnet\1..9

1 (Difetto)

9907270001(58)

2

9907270002(55)

3

9907270003(52)

4

9907270004(49)

5

9907270005(46)

6

9907270006(43)

7

9907270007(40)

8

9907270008(37)

9

9907270009(34)

\inserire subnet\10..19

10

9907270010(31)

11

9907270011(28)

12

9907270012(25)

13

9907270013(22)

14

9907270014(19)

15

9907270015(16)

16

9907270016(13)

17

9907270017(10)

18

9907270018(07)

19

9907270019(04)

\inserire subnet\20..29

20

21

22

9907270020(01)

9907270021(95)

9907270022(92)

23 9907270023(89)

24 9907270024(86)

25 9907270025(83)

26 9907270026(80)

27 9907270027(77)

28 9907270028(74)

29 9907270029(71)

\inserire subnet\30..39

30 9907270030(68)

31 9907270031(65)

32 9907270032(62)

33 9907270033(59)

34 9907270034(56)

35 9907270035(53)

36 9907270036(50)

37 9907270037(47)

38 9907270038(44)

39 9907270039(41)

\inserire subnet\40..49

40 9907270040(38)

41 9907270041(35)

42 9907270042(32)

43 9907270043(29)

44 9907270044(26)

45 9907270045(23)

46 9907270046(20)

47 9907270047(17)

48 9907270048(14)

49 9907270049(11)

\inserire subnet\50..59

50 9907270050(08)

51 9907270051(05)

52 9907270052(02)

53 9907270053(96)

54 9907270054(93)

55 9907270055(90)

56 9907270056(87)

57 9907270057(84)

58 9907270058(81)

59 9907270059(78)

\inserire subnet\60..69

60 9907270060(75)

61 9907270061(72)

62 9907270062(69)

63 9907270063(66)

64 9907270064(63)

65 9907270065(60)

66 9907270066(57)

67 9907270067(54)

68 9907270068(51)

69 9907270069(48)

\inserire subnet\70..79

70 9907270070(45)

71 9907270071(42)

72

9907270072(39)

73

9907270073(36)

74

9907270074(33)

75

9907270075(30)

76

9907270076(27)

77

9907270077(24)

78

9907270078(21)

79

9907270079(18)

\inserire subnet\80..89

80

9907270080(15)

81

9907270081(12)

82

9907270082(09)

83

9907270083(06)

84

9907270084(03)

85

9907270085(97)

86

9907270086(94)

87

9907270087(91)

88

9907270088(88)

89

9907270089(85)

\inserire subnet\90..99

90

9907270090(82)

91

9907270091(79)

92

9907270092(76)

93

9907270093(73)

94

9907270094(70)

95

9907270095(67)

96

9907270096(64)

97

9907270097(61)

98

9907270098(58)

99

9907270099(55)

DeltaX

Il punto di entrata assoluto può essere spostato in orizzontale. Serve a compensare le imprecisioni di assemblaggio.

X-0.1mm
a sinistra

99072800(76)

X+0.1mm
a destra

99072801(73)

X-1mm
a sinistra

99072802(70)

X+1mm
a destra

99072803(67)

X-10mm
a sinistra

99072804(64)

X+10mm

a destra

99072805(61)

DeltaY

Il punto di entrata assoluto può essere spostato in verticale. Serve a compensare le imprecisioni di assemblaggio.

Y-0.1mm

verso il basso

99072900(67)

Y+0.1mm

verso l'alto

99072901(64)

Y-1mm

verso il basso

99072902(61)

Y+1mm

verso l'alto

99072903(58)

Y-10mm

verso il basso

99072904(55)

Y+10mm

verso l'alto

99072905(52)

Menu

Il menu a tastiera può essere disattivato. È particolarmente utile quando la configurazione deve essere utilizzata solamente con un lettore del codice a barre. Il lettore del codice a barre offre il vantaggio di poter raggruppare i comandi e i programmi consentiti all'utente in un foglio.

Spento

Il menu a tastiera è eliminato. L'utilizzo dell'apparecchiatura è possibile solo tramite lettore del codice a barre o dell'elaboratore centrale.

99078000(93)

Attivo (Difetto)

Il menu a tastiera è riattivato. Se il menu viene disattivato, non può essere più riattivato da tastiera. Normalmente deve essere riattivato tramite un codice a barre, dall'elaboratore centrale o un avvio a freddo. Un'altra possibilità è riattivare il menu con il codice '282806'. Il codice deve essere immesso tutto di seguito sulla tastiera in modo trasparente. Per questo motivo dovrebbe essere rivelato solo a personale esperto.

99078001(90)

Tasto premuto

Escape

9906442001(82)

Opt

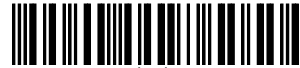
9906442002(79)

Aiuto

9906442003(76)

Prossima Finestra	9906442004(73)
Enter	9906442005(70)
Zoom	9906442006(67)
Menu	9906442007(64)
Match	9906442008(61)
Backspace	9906442009(58)
F1	9906441001(75)
F2	9906441002(72)
F3	9906441003(69)
F4	9906441004(66)
F5	9906441005(63)
Destra	9906443001(89)
Sopra	9906443002(86)
Sinistra	9906443003(83)
Basso	9906443004(80)
Home	9906443005(77)
End	9906443006(74)

Pagina Precedente
9906443007(71)

Pagina Prossimo
9906443008(68)

Inserire
9906443009(65)

0 (Difetto)
9906440000(71)

1
9906440001(68)

2
9906440002(65)

3
9906440003(62)

4
9906440004(59)

5
9906440005(56)

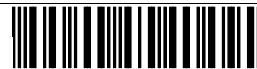
6
9906440006(53)

7
9906440007(50)

8
9906440008(47)

9
9906440009(44)

---

inserire subnet

99064000(92)

I dispositivi Sius AG comunicano tra di loro tramite il bus di campo LON. Ogni dispositivo ha il proprio indirizzo. Una parte di questo indirizzo è la cosiddetta subnet. Il sistema elettronico di misura LON e l'unità di controllo con la stessa subnet sono associati. Linee diverse devono essere corrispondentemente diversificate nella subnet. Ogni sistema elettronico di misura LON invia i propri colpi rilevati all'unità di controllo nella stessa subnet a cui esso stesso è indirizzato. Un sistema elettronico di misura LON con subnet 5 invia i propri colpi all'unità di controllo con subnet 5.
Impostando una subnet su un'unità di controllo si modifica solo l'indirizzo dell'unità di controllo. Un sistema elettronico di misura LON precedentemente collegato deve essere ricollegato dopo questa modifica (fare riferimento a

'\Hardware\Bersaglio\Connetti' e alle istruzioni per l'uso).
Fin tanto che un sistema elettronico di misura LON è collocato nella stessa subnet, lo stato dell'unità di controllo passa da 'Fuori linea' a 'Stop' o 'Pronto' dipendentemente dal fatto che un programma sia selezionato o no.
Si può selezionare la subnet tramite la tastiera. Premendo il tasto Enter conferma un determinato valore. Con 'Esc' si può cancellare l'immissione. Il tasto F5 permette di correggere in tempo le immissioni sbagliate.

RC92

Eventualmente si può connettere un RC92 (modulo di tiro) all'unità di controllo. Il modulo RC92 è controllato da tre tasti (Zoom, Menu e Tiro).

Menu gara

Con il tasto Menu si può aprire un'altra finestra a video. Questa finestra elenca tutte le funzioni disponibili nel Menu di controllo. In questo modo l'unità di controllo può essere controllata in remoto dal tiratore senza dover abbandonare la sua posizione.
Nei tornei ufficiali ISSF al tiratore non è consentito eseguire queste funzioni. Deve quindi essere possibile disattivare il Menu del tiro.

Spento

Il menu gara è disattivato. Il tasto gara nel modulo RC92 non ha alcuna funzione.

99079900(19)

Attivo

Il menu gara è attivo.

99079901(16)

Formato Breve

Solo un numero ridotto di funzioni è disponibile (Cancella grafici).

99079902(13)

Bersaglio

Le impostazioni che devono essere comunicate al sistema elettronico di misura LON sono memorizzate in '\Bersaglio'. Queste impostazioni dipendono spesso anche dal programma selezionato e quindi possono essere soprascritte se necessario.

Cambio bersaglio

Alcuni sistemi di rilevamento sono dotati di uno scambiatore bersagli (C101, C310). Ogni immagine del bersaglio è stata programmata con un'impostazione base o con un supporto. Se si seleziona un programma con un bersaglio specifico, il supporto preselezionato è attivato automaticamente. Se il sistema di rilevamento non è dotato di un meccanismo di scambio, il comando viene ignorato. Se l'immagine del bersaglio è montata su un supporto diverso o se l'immagine del bersaglio sull'unità di controllo non corrisponde all'immagine fisica del bersaglio, si può cambiare il supporto tramite i comandi dello scambiatore dei bersagli. L'immagine del bersaglio viene di conseguenza automaticamente programmata per una nuova selezione del supporto. Se si seleziona di nuovo lo stesso programma, l'ultimo supporto da selezionare sarà comunque riselezionato.

A (Difetto)

Il 'supporto' A corrisponde alla struttura fissa del sistema di rilevamento.

09907190(06)

B

Il supporto B è la struttura alternativa.

09907191(03)

C

Con il bersaglio C101 ci sono due strutture alternative disponibili. Il supporto C è la seconda struttura alternativa.

09907192(97)

Sensibilità

I sistemi di rilevamento sono dotati di diverse impostazioni dell'amplificatore per il microfono. Per quasi tutti i sistemi e le armi l'impostazione corretta è quella a bassa sensibilità. Nei 25 metri si utilizzano pistole automatiche con un rinculo minimo. La velocità del proiettile è di conseguenza bassa e l'impatto sulla gomma molto leggero. Per queste discipline è necessaria una sensibilità elevata per poter rilevare sempre correttamente il colpo. Ma l'impostazione deve essere alta solamente in queste discipline perché altrimenti con le altre armi da fuoco si potrebbero generare interferenze con le linee di tiro vicine. L'impostazione viene regolata in modo appropriato per i programmi e non deve essere regolata manualmente.

\Sensibilità\Use Always

Attivo

99072099(45)

Spento (Difetto)

99072098(48)

Basso (Difetto)

La sensibilità bassa è richiesta per quasi tutte le pallottole.

09907200(73)

Alto

L'elevata sensibilità è indispensabile soprattutto nei tiri sport (25 m) che vengono sparati con fucili a rinculo elevato tipicamente sui bersagli C10 e C25/50.

09907201(70)

Alimentazione carta

Dopo ogni colpo, i sistemi di rilevamento che controllano una unità di gestione dei materiali (nastro di carta o di gomma) attivano un'unità di alimentazione automatica. L'unità di alimentazione è misurata in millimetri. Dipendentemente dalla disciplina e dall'arma, il nastro può essere alimentato a una distanza maggiore o minore. Queste distanze si trovano sulle immagini del bersaglio. Ma ogni disciplina può definire i propri valori correntemente impostati. L'alimentazione del nastro per una disciplina 10 m è 20 millimetri. Nelle finali ISSF la distanza di alimentazione è aumentata a 30 millimetri. L'alimentazione nastro può essere cambiata dopo aver selezionato un programma.

\Alimentazione carta\Use Always

Attivo

99077899(08)

Spento (Difetto)

99077898(11)

0

mm

99077800(14)

1

mm

99077801(11)

2

mm

99077802(08)

3

mm

99077803(05)

4
mm

99077804(02)

5
mm

99077805(96)

10
mm

99077810(81)

20 (Difetto)
mm

99077820(51)

30
mm

99077830(21)

40
mm

99077840(88)

50
mm

99077850(58)

Collegato

Questo codice a barre attiva l'unità di controllo secondo una configurazione particolare. L'unità di controllo aspetta un messaggio PIN di servizio dal sistema di misura elettronico LON. Questo messaggio si può creare sul sistema elettronico di misura LON, anche quando il PIN di sevizio è premuto o durante lo sparo. Ma un colpo innesca un messaggio PIN di servizio solo se il sistema elettronico di misura LON non era stato configurato in precedenza. Ogni sistema di misura elettronico LON che riporta per primo questo messaggio PIN di servizio è riprogrammato dall'unità di controllo al proprio indirizzo di subnet. Questa funzione è utilizzata solo se il sistema elettronico di misura non ha il proprio LNR (modulo numero linea).

Distance Index

0 (Difetto)

99081200(96)

1

99081201(93)

2

99081202(90)

3

99081203(87)

4

99081204(84)

Unità controllo temporizzazione

Unità di controllo temporizzazione

Spento (Difetto)

99080300(80)

Attivo

99080301(77)

Modo duello

Spento (Difetto)

99080400(71)

Attivo

99080401(68)

Modello Stampante Grafica

Undefined Printer (Difetto)

99080500(62)

D931-SP

99080501(59)

D931

99080502(56)

iDP3240

99080503(53)

Sensore partenza del colpo

Il sensore della partenza del colpo ammette colpi estranei e non vengono rilevate valutazioni. Senza il sensore della partenza del colpo tutti i colpi sono interpretati come colpi propri sul bersaglio proprio. Anche un colpo da una linea di tiro vicina al proprio bersaglio viene interpretato come colpo proprio e incluso nel calcolo dei risultati. Con il sensore della partenza del colpo, trascorso un determinato intervallo di tempo dal segnale di disattivazione del colpo deve essere generato il segnale corrispondente di attivazione del colpo. Se viene generato solamente un segnale di disattivazione del colpo il tiratore non ha colpito il bersaglio. Il sensore della partenza del colpo può essere collegato all'unità di controllo come accessorio. Dal momento in cui l'unità di controllo rileva il sensore della partenza del colpo, lo attiva automaticamente. Se il sensore del colpo viene rimosso, l'unità di controllo lo rileva dopo un breve periodo e automaticamente disattiva nuovamente il sensore di partenza del colpo.

Spento

Per le installazioni senza una disconnessione del colpo, questa impostazione viene disattivata automaticamente. È possibile disattivare la disconnessione in modo manuale anche in presenza di connessione.

09907010(61)

Attivo (Difetto)

L'impostazione che attiva la disconnessione del colpo è annullata automaticamente se non c'e connessione del colpo.

09907011(58)

Connessione

Perché il sistema sia conforme alle regole indispensabili, in alcune circostanze sono richieste informazioni particolari sul tiratore e sulla sua arma. Tutte queste informazioni devono essere registrate nella sezione 'Registrazione'.

Info

Requisiti

Con le impostazioni stabilite il sistema richiede informazioni relative all'arma, alla posizione e/o al numero del tiratore prima di poter caricare un gruppo. Fino a quando mancano queste informazioni non si può immettere il gruppo.

Autenticazione

Se si sceglie un'autenticazione diversa da 0 sia la pratica sia il tiratore devono fornire la stessa autenticazione nei propri codici per ottenere l'autorizzazione. L'autenticazione del tiratore, comunque, è attiva solamente se il numero di tiratore viene richiesto nello stesso momento. Questo comando non deve essere confuso con il comando di autenticazione del tiratore, in cui l'autenticazione del tiratore può essere fornita espressamente. Fatto: le impostazioni '\Requisiti\Autenticazione'e '\Registrazione\Autenticazione' devono essere conformi o l'una o l'altra deve essere impostata a 0 per poter avviare il programma e iniziare i tiri.

0 (Difetto)

Non è necessaria l'autenticazione.

99077000(86)

1

Autenticazione richiesta

99077001(83)

2

Autenticazione richiesta

99077002(80)

3

Autenticazione richiesta

99077003(77)

4

Autenticazione richiesta

99077004(74)

5

Autenticazione richiesta

99077005(71)

6

Autenticazione richiesta

99077006(68)

7

Autenticazione richiesta

99077007(65)

8

Autenticazione richiesta

99077008(62)

9

Autenticazione richiesta

99077009(59)

Richiesta arma

Per poter determinare nelle gare quale programma è stato sparato e con quale arma, è possibile forzare l'impostazione 'Posizione richiesta'. Prima di poter caricare un programma, deve essere dichiarato il genere dell'arma.

Spento (Difetto)

L'identificazione dell'arma è opzionale.

99077300(59)

Attivo

È necessario immettere l'indicazione dell'arma prima di poter selezionare un programma.

99077301(56)

Richiesta posizione

Per poter determinare nelle gare che programma è stato sparato e in quale posizione, è possibile forzare l'impostazione 'Posizione richiesta'. Prima di poter caricare un programma, deve essere dichiarata una posizione.

Spento (Difetto)

Il rapporto di posizione è opzionale.

99077200(68)

Attivo

Prima di poter selezionare un programma bisogna immettere un rapporto di posizione.

99077201(65)

Richiesto numero tiratore

Il numero del tiratore identifica il tiratore (vedi anche '\Registrazione\Numero tiratore').

Spento (Difetto)

Il numero del tiratore è opzionale.

99077400(50)

Attivo

È necessario inserire un numero di tiratore prima di poter selezionare un programma.

99077401(47)

Autenticazione

Si può caricare l'autenticazione sia singolarmente sia con il codice della pratica del numero del tiratore. Di conseguenza il tiratore deve immettere prima il suo numero tiratore (inclusa l'autenticazione) e poi un programma. Solamente quando entrambe le autenticazioni sono conformi, o una o l'altra ha valore nullo, si può inizializzare il programma. Altrimenti compare a video il messaggio d'errore 'Autenticazione errata'. Un tiratore in possesso dell'autenticazione 0 nel suo codice pratica può sparare tutti i programmi e un programma con autenticazione 0 può essere sparato tutti i tiratori.

0 (Difetto)

Autenticazione del tiratore

99077700(23)

1

Autenticazione del tiratore

99077701(20)

2

Autenticazione del tiratore

99077702(17)

3

Autenticazione del tiratore

99077703(14)

4

Autenticazione del tiratore

99077704(11)

5

Autenticazione del tiratore

99077705(08)

6

Autenticazione del tiratore

99077706(05)

7

Autenticazione del tiratore

99077707(02)

8

Autenticazione del tiratore

99077708(96)

9

Autenticazione del tiratore

99077709(93)

Tipo d'arma

Per la valutazione di un torneo, può essere importante conoscere il tipo di arma utilizzato in un programma sparato, ad esempio diversi elenchi di classificazione si devono stabilire per il fucile d'assalto 90 e il fucile d'assalto 57. In questo caso si può impostare il tipo di arma. Con l'impostazione '\Requisiti\Tipo di arma' si può specificare il tipo di arma prima di poter installare un programma. Altrimenti il programma verrebbe negato con un messaggio 'richiesto il tipo di arma'. Il tipo di arma selezionato è visualizzato sul video e nella stampa.

Spento (Difetto)

99076800(07)

Fucile

99076801(04)

Fucile Libera

99076821(41)

Carabina

99076802(01)

Fucile St57

99076803(95)

Fucile St90

99076804(92)

Pistola libera

99076805(89)

Pistola Sport

99076806(86)

Pistola sport grosso calibro

99076807(83)

Pistola sport piccolo calibro

99076808(80)

Pistola d'ordinanza

99076809(77)

Pistola d'ordinanza 75

99076810(74)

Posizione

Per la valutazione di un torneo, può essere importante conoscere la posizione in cui è avvenuto lo sparo. In questo caso la posizione può essere inserita sia da menu sia tramite codice a barre. Con l'impostazione '\Requisiti\Posizione' si può specificare una posizione prima di poter installare un programma. La posizione selezionata è visualizzata sul video e nella stampa.

Spento (Difetto)

99077600(32)

A terra

99077601(29)

Steso app.

99077604(20)

In ginocchio

99077603(23)

In piedi

99077602(26)

Numero tiratore

99063900(04)

Il numero del tiratore identifica il tiratore. Il numero del tiratore può essere caricato tramite un codice a barre (codice a barre Sius comprensivo dell'autenticazione o della licenza SSV) o tramite tastiera. Il numero del tiratore è trasmesso all'elaboratore centrale. Dall'elaboratore centrale il nome del tiratore si può ottenere a partire dal numero del tiratore. Il numero del tiratore è visualizzato a video e sulla stampante. Nel caso in cui si debba attivare 'Richiesto numero del tiratore' e disattivare 'Ripetizione ammessa' il numero del tiratore viene cancellato dopo ogni programma. Questo assicura che con questa configurazione prima di ogni programma è necessario inserire un numero di tiratore.

Abbreviazioni

Abbreviazioni

Abbreviazioni

Abbreviazioni

Ling	Lingua	79
Loca	Locale	90
LogH	Log Hex	92
LSW	Last Shot Window	66

M

M1	2x1/3 figure	32, 57
M2	1/1+1/3 figure	32, 57
M3	1/8+1/2 figure	32, 57
MAD	Automatico militare donne	42
Malf	Inceppamento	59
MANA	Non ammesso	60
Manu	Manutenzione	91
MAU	Automatico militare uomini	42
MC	Miglior colpo	71
Me-	Mese-1	80
Me+	Mese+1	80
MeAB	Messaggio avanzamento bersaglio	76
Menu	Menu gara	105
Mess	Messaggio	76
Min-	Minuto-1	80
Min+	Minuto+1	80
Mint	Coppa Campioni	53
ModC	Modo controllo	90
Morg	Morgarten	9, 44, 53

N

N.	No C princ	66
N.	Numero	66
N15m	NSF 15m	13
NAvR	Numero di avanzamenti riga	73
NoB	Visualizza nome bersaglio	77
NOR	Norsk	80
NOR	Norvegia	80
NrOI	Number of Instancies diff	
Nsve	Nuovo bersaglio svedese	13
NTC4	NTTC4	15
NTC5	NTTC5	15
Ntir	Numero tiratore	88, 112
Ntir	Richiesto numero tiratore	88, 112
NumA	Azzeramento numero colpi	74

O

O-	Ora-1	80
O+	Ora+1	80
Oly1	Oly100	14
Oly2	Oly200	14
Or75	Pistola d'ordinanza 75	111
OrdP	Pistola d'ordinanza	111

P

P60	Pistola 60	42
PA	Pistola automatica	41
PA00	PA100	7, 8
PAC2	Air Pistol 20	41
PAC4	Pistola ad Aria Compressa 40	40
PAC6	Pistola ad Aria Compressa 60	40
Para	Parametro	77
PaSt	Difetto	68, 69, 82
PB00	PB100	8, 9
PC	Piccolo Calibro	7
Pent	Pentathlon	40
PF_A	PF A5 Parte 1	45
PF_B	PF Parte 2	45
PffW	Pratica inverno Pfäffiker	53
PFPA	PF A5 Prova	45
PFPB	PF B4 Prova	45
Pied	Numero a Pie' di Pagina	74
PiGC	Pistola Grosso Calibro	5
PiGC	Pistola sport grosso calibro	5
PiPC	Pistola sport piccolo calibro	111
PiSp	Pistola Sport	41, 111
Pist	Pistola	6, 17, 20, 54, 86
Pist	Pistola libera	6, 17, 20, 54, 86
PiSt	Pistola Standard	41
PM20	Pentathlon 20	41
PM30	Pentathlon 3*10	41
Pos	Posizione	111
Pos	Richiesta posizione	111
Pra	Pratica	59, 74
Prec	Precisione	4, 5, 22, 31, 33, 57
Pres	Presentazione	64
Prim	Primario	66
Prim	Primo turno	66
Proc	Rapporti Processo	93
Prog	Programma di Tiro	53

Abbreviazioni

V

Abbreviazioni